Formats de fitxer

Autor:
Data de publicació: 13-11-2021

Aquesta és una llista de formats de fitxer utilitzats pels ordinadors, organitzatsper tipus. Extensió de nom de fitxer que normalment s'indica entre parèntesis si difereixen del nom del format de fitxer o l'abreviatura. Molts sistemes operatius no limiten els noms de fitxer a una extensió de menys de 4 caràcters, com era comú amb alguns sistemes operatius que suportaven el sistema de fitxers De la Taula d'Assignació de Fitxers (FAT). Exemples de sistemes operatius que no imposen aquest límit inclouen sistemes Unix-like, i Microsoft Windows NT, 95-98,i ME que no tenen un límit de tres caràcters en extensions per a aplicacions de 32 o 64 bits en sistemes de fitxers diferents de les versions pre-Windows 95 i Windows NT 3.5 del sistema de fitxers FAT. Alguns noms de fitxer tenen extensions de més de tres caràcters. Mentre que MS-DOS i NT sempre tracten el sufix després de l'últim període en nom d'un fitxer com la seva extensió, en sistemes UNIX, el període final no significa necessàriament que el text després de l'últim període sigui l'extensió del fitxer. [1]

Alguns formats de fitxer, com ara o , es poden enumerar diverses vegades. .txt.text

Contingut

Arxiu i comprimida

.? mn - és un arxiu personalitzat fet per Team Gastereler per facilitar l'obertura de fitxers .arc per a Nintendo que es pot obrir en PC per aquests arxius. Aquest tipus d'arxius no estan disponibles enlloc, ja que encara no s'han publicat.

Article principal: Llista de formats d'arxiu

.? Q? – fitxers que es comprimeixen, sovint pel programa SQ.
7z – Fitxer comprimit de 7-Zip
A - Una extensió de fitxer extern per a C/C++
AAPKG – IDE ArchestrA
AAC – Codificació d'àudio avançada
as – ACE fitxer comprimit ACE
ALZ – Fitxer comprimit ALZip
APK – Paquet Android: Aplicacions instal·lables en Android; Format de paquet de la distribució Alpine Linux
APPX – Paquet d'aplicacions de Microsoft (.appx)
AT3 – Compressió de dades UMD de Sony
.bke - compressió de dades BackupEarth.com
ARC – compressió de dades pre-Zip
ARC - Nintendo U8 Archive (majoritàriament Yaz0 comprimit)
ARJ – Fitxer comprimit ARJ
ASS (també SAS) - un arxiu de subtítols creat per Aegisub,una aplicació de tipografia de vídeo (també un arxiu del motor de joc Halo)
B – (fitxer B) Similar a .a, però menys comprimit.
BA – Scifer Archive (.ba), Tipus d'arxiu extern de Scifer
BB - És un arxiu d'imatge 3D realitzat amb l'aplicació, Artlantis.

Big – Format especial de compressió d'arxius utilitzat per Electronic Arts per comprimir les dades de molts dels jocs d'EA
BIN – arxiu comprimit, pot ser llegit i utilitzat per CD-ROM i Java, extraiscriptible per 7-zip i WINRAR
bjsn - S'utilitza per emmagatzemar The Escapists estalvia en Android.
BKF (.bkf) – còpia de seguretat de Microsoft creada per NTBackup.c
Blend - Un format extern de fitxer 3D utilitzat pel programari d'animació, Blender.
bzip2 (.bz2) –
bld – Edifici simulador de gratacels
Un fitxer cabinet (.cab) és una biblioteca d'arxius comprimits emmagatzemats com un sol fitxer. Els fitxers Cabinet s'utilitzen per organitzar fitxers d'instal·lació que es copien al sistema de l'usuari. [2]
c4 – Fitxers d'imatge JEDMICS, un sistema DOD
cals – Fitxers d'imatge JEDMICS, un sistema DOD
xaml – S'utilitza en programes com Visual Studio per crear fitxers exe.
CLIPFLAIR (.clipflair, .clipflair.zip) – Fitxer d'estat desat del component ClipFlair ClipFlair (conté opcions de components en XML, fitxers addicionals/adjunts i estat dels components niats en fitxers .clipflair infantils.zip - les activitats també són components i es poden niar a qualsevol profunditat)
CPT, SEA – Compact Pro (Macintosh)
DAA – Format tancat, Només imatge de disc comprimit del Windows
deb – Paquet d'instal·lació de Debian
DMG: un format comprimit/xifrat d'Apple
DDZ - un arxiu que només pot ser utilitzat pel "motor de somiar despert" creat per "fever-dreamer", un programa similar a RAGS, s'utilitza principalment per fer jocs una mica curts.
DN – Format de fitxer Adobe Dimension CC
DPE – Paquet de documents AVE realitzats amb eines de publicació digital Aquafadas.
.egg – Arxiu comprimit Alzip Egg Edition
EGT (.egt) – Egt Universal Document també utilitzat per crear fitxers de gabinet comprimit substitueix .ecab
ECAB (. ECAB, .ezip) – Carpeta comprimida EGT utilitzada en sistemes avançats per comprimir carpetes senceres del sistema, substituïda per EGT Universal Document
ESD – Distribució electrònica de programari, un fitxer WIM comprimit i xifrat
ESS (.ess) – EGT SmartSense File, detecta fitxers comprimits mitjançant el sistema de compressió EGT.
EXE (.exe) – Aplicació Windows
Fitxer Flipchart (.flipchart) – Utilitzat en el programari Promethean ActivInspire Flipchart.
GBP – GBP Extensió de fitxers - Què és un fitxer .gbp i com l' obro? 2 tipus de fitxers: 1. Un fitxer d' índex d' arxiu que és creat per la línia de temps Genie [2]. Conté referències als fitxers que l'usuari ha triat per fer còpies de seguretat; les referències poden ser a un fitxer d'arxiu o a un lot d'arxius. Aquests fitxers es poden obrir utilitzant la línia de temps Genie-Soft Genie al Windows. 2. Un fitxer de sortida de dades creat per la Placa de Circuit Imprès CAD (PCB). Aquest tipus de fitxer es pot obrir a Windows utilitzant l'| Autodesk EAGLE EAGLE | de programari de disseny de PCB Autodesk, Altium Designer [3], Viewplot Benvingut a Viewplot.com ... Per a programari relacionat amb PCB;... Viewplot El visor gerber &editor en un..... PCB Elegance un paquet de disseny professional per un preu assequible,Gerbv gerbv – Un visor gerber de codi lliure / obert a Mac utilitzant Autodesk EAGLE, Gerbv, gEDA gplEDA Pàgina d'inici i en Linux utilitzant Autodesk EAGLE, gEDA, Gerbv
GBS (.gbs, .ggp, .gsc) – Fitxer d'escena binària OtterUI
GHO (.gho, .ghs) – Norton Ghost
GIF (.gif) – Format d'intercanvi gràfic
gzip (.gz) – Fitxer comprimit
Fitxer de codi HTML (.html) HTML
IPG (.ipg) – Format en el qual Apple Inc. empaqueta els seus jocs d'iPod. Es pot extreure a través de Winrar
jar – fitxer ZIP amb manifest per al seu ús amb aplicacions Java.
LBR (. Lawrence) – Lawrence Compiler Type file
LBR – Arxiu de la biblioteca
LQR – Arxiu biblioteca LBR comprimit pel programa SQ.
LHA (.lzh) – Lempel, Ziv, Huffman
lzip (.lz) – Fitxer comprimit
lzo
lzma – Algorisme de cadena Lempel-Ziv-Markov
LZX
MBW (.mbw) – Arxiu MBRWizard
MHTML – Fitxer de codi MIME HTML (Hyper-Text Markup Language)
MPQ Archives (.mpq) - Utilitzat per Blizzard Entertainment
BIN (.bin) – MacBinary

NL2PKG – Paquet NoLimits 2 (.nl2pkg)
NTH (.nth) - Tema de Nokia utilitzat pels telèfons mòbils Nokia Sèrie 40
OAR (.oar) – Arxiu OAR
OSK - Arxiu de pells osu comprimit!
OSR - Arxiu de reproducció de reproducció osu comprimit osu!
OSZ – Arxiu de mapes beatmap comprimits
PAK – Tipus millorat de . Arxiu ARC
PAR (.par, .par2) – Parchive
PAF (.paf) – Fitxer d'aplicació portàtil
PEA (.pea) – Arxiu d'arxiu PeaZip
PHP (.php) – Fitxer de codi PHP
PYK (.pyk) – Fitxer comprimit
PK3 (.pk3) – Arxiu Quake 3 (Vegeu nota sobre Doom³)
PK4 (.pk4) – Arxiu Doom³ (S'obre de manera similar a un arxiu zip.)
PXZ (.pxz) - Un fitxer d'imatge en capes comprimides utilitzat per al lloc web d'edició d'imatges, pixlr.com .
py / pyw – Fitxer de codi Python
RAR (.rar) – Arxiu Rar, per a múltiples arxius d'arxius (rar a .r01-.r99 a s01 i així successivament)
RAG, RAGS – Fitxer de joc, un joc jugable en el motor del joc RAGS, un programa gratuït que permet a les persones crear jocs, i jugar jocs, els jocs creats tenen el format "arxiu de joc RAG"
RaX – Arxiu d'arxiu creat per RaX
Arxiu de col·RBXL – Roblox Studio
Fitxer de col·RBXLX – Roblox Studio XML
RBXM - Arxiu de scripts de l'estudi Roblox
RPM – Paquet / instal·lador de Barret Vermell per a Fedora, RHEL i sistemes similars.
sb – Fitxer Scratch
sb2 – Fitxer Scratch 2.0
sb3 - Fitxer Scratch 3.0
SEN – Scifer Archive (.sen) – Tipus d'arxiu intern de scifer
SIT (.sitx) - StuffIt (Macintosh)
SIS/SISX – Paquet d'aplicacions de Symbian
SKB – Fitxer de còpia de seguretat de Google SketchUp
SQ (.sq) – Arxiu comprimit esquarterat
SWM - Fitxer WIM dividit, que normalment es troba a la partició de recuperació OEM per emmagatzemar la imatge preinstal·lada del Windows, i per fer que la còpia de seguretat de recuperació (a la unitat USB) sigui més fàcil (a causa de les limitacions FAT32)
SZS – Nintendo Yaz0 Arxiu comprimit
TAR: grup de fitxers, empaquetats com un sol fitxer
TGZ (.tar.gz) – fitxer de quitrà gzipped
TB (.tb) - Fitxer de pestanya d'escriptori virtual tabbery
TIB (.tib) – Còpia de seguretat de la imatge veritable de l'Acronis
UHA – Compressió d'arxiu ultra alt
UUE (.uue) – motor d'utilitat unificat - el format genèric i predeterminat per a totes les coses relacionades amb UUe.
VIV – Format d'arxiu utilitzat per comprimir dades per a diversos videojocs, incloent Need For Speed: High Stakes.
VOL – paquet de dades de videojocs.
VSA – Arxiu de Programari Virtual Altiris
WAX – Wavexpress – Una alternativa ZIP optimitzada per a paquets que contenen vídeo, permetent que múltiples arxius empaquetats es lliurin tot o cap amb un desembalatge gairebé instantani a través de la manipulació del sistema de fitxers NTFS.
WIM – Una imatge de disc comprimit per instal·lar Windows Vista o superior, Fonaments de Windows per a PC heretat,o restaurar una imatge del sistema feta de còpia de seguretat i restauració (Windows Vista/7)
XAP – Paquet d'aplicacions del Windows Phone
xz – fitxers comprimits xz, basat en l'algorisme LZMA/LZMA2
Z – Unix comprimeix el fitxer
Zoo - basat en LZW
zip – format de compressió popular
ZIM: un format de fitxer obert que emmagatzema contingut wiki per a ús fora de línia

Arxiu físic de suports enregistrables

ISO - El format genèric per a la majoria dels suports òptics, incloent CD-ROM, DVD-ROM, Disc Blu-ray, HD DVD i UMD.

NRG – El format d'arxiu de mitjans òptics propietari utilitzat per les aplicacions Nero.
IMG – Per arxivar disquetsamb format DOS, suport òptic més gran i unitats de disc dur.
ADF – Format de disc Amiga, per arxivar disquets Amiga

ADZ - La versió gZip-comprimida de l'ADF.
DMS – Disk Masher System, un sistema d'arxiu de disc natiu de l'Amiga.

DSK – Per arxivar disquets d'una sèrie d'altres plataformes, incloent el ZX Spectrum i Amstrad CPC.
D64 – Arxiu d'un disquet Commodore 64.
SDI – Imatge de desplegament del sistema, utilitzada per arxivar i proporcionar funcionalitat de "disc virtual".
MDS – Eines DAEMON format natiu d'imatge de disc utilitzat per fer imatges a partir de CD-ROMòptic, DVD-ROM, HD DVD o Blu-ray Disc. Es reuneix amb el fitxer MDF i es pot muntar amb eines DAEMON.
MDX – Nou format DAEMON Tools que permet obtenir un fitxer d'imatge de disc MDX en lloc de dos (MDF i MDS).
Fitxers d'imatges de disc DMG – Macintosh

(MPEG-1 es troba a . DAT en un CD de vídeo.)

CDI – Fitxer d'imatge discJuggler
CUE – FITXER D'imatge CUE CDRWrite
CIF – Fàcil cd creator format .cif
C2D – Format Roxio-WinOnCD .c2d
DAA – PowerISO format .daa
B6T – Fitxer d'imatge BlindWrite 6
B5T – Fitxer d'imatge BlindWrite 5
BWT – Fitxer d'imatge BlindWrite 4
FFPPKG - Paquet d'exportació de perfils de foc lliure

Disseny assistit per ordinador
L'ajuda per ordinador és un prefix per a diverses categories d'eines (per exemple, disseny, fabricació, enginyeria) que ajuden als professionals en els seus respectius camps (per exemple, mecanitzat, arquitectura, esquemes).

Disseny assistit per ordinador (CAD)
El programari de disseny assistit per ordinador (CAD) ajuda a enginyers, arquitectes i altres professionals del disseny en el disseny de projectes.

Representació gràfica 3DXML – Dassault Systemes
3MF – Format de fabricació microsoft 3D[3]
ACP – VA Software VA – Arxiu CAD d'Arquitectura Virtual
AMF – Format de fitxer de fabricació additiva
AEC – Format de dibuix DataCAD[4]
AR – Argó Ashlar-Vellum – Modelatge 3D
ART – Model ArtCAM
ASC – Fitxer de geometria BRL-CAD (format ASCII antic)
ASM – Muntatge de solidedge, muntatge Pro/ENGINEER
BIN, BIM – Sistema de Disseny de Dades DDS-CAD
BREP – Model 3D CASCADE obert (forma)
Format de fitxer C3D – Conjunt d'eines C3D
C3P - Fitxers Construct3
CCC – Corbes CopyCAD
CCM – CopyCAD Model
CCS – Sessió copycad
CAD – CadStd
CATDrawing – Catia V5 Document de dibuix
CATPart – Document de la part CATIA V5
CATProduct – Document d'assemblatge CATIA V5
CATProcess – CATIA V5 Document de fabricació
cgr – Fitxer de representació gràfica CATIA V5

ckd – Modelatge CAD KeyCreator
ckt – KeyCreator CAD Modeling
CO – Ashlar-Vellum Cobalt – redacció paramètrica i modelatge 3D
DRW – Caddie Versió primerenca del dibuix Caddie - Abans que Caddie canviés a DWG
DFT – Projecte de solidedge
DGN – Fitxer de disseny de MicroStation
DGK – Geometria delcam
DMT – Triangles maquinadors delcam
DXF – Format de fitxer d'intercanvi de dibuix ASCII, AutoCAD
DWB – Fitxer de dibuix variCAD
DWF – Format de disseny web d'Autodesk; AutoCAD &revit pot publicar a aquest format; similar en concepte als arxius PDF; Autodesk Design Review és el lector
DWG – Format d'arxiu popular per a aplicacions de redacció assistida per ordinador, en particular AutoCAD,aplicacions Open Design Alliance i arxius de dibuix Autodesk Inventor
EASM – Fitxer de muntatge eDrawings de SolidWorks
Fitxer de dibuix EDRW – eDrawings
EMB – Arxiu CAD de Brodat de Disseny Wilcom ES
EPRT – fitxer parcial eDrawings
EscPcb – Fitxer de dades "esCAD pcb" per Electro-System (Japó)
EscSch – fitxer de dades "esCAD sch" per Electro-System (Japó)
ESW – format AGTEK
EXCELLON – Fitxer Excellon
EXP – Format Drawing Express
F3D – Arxiu d'arxiu Autodesk Fusion 360[5]
FCStd – Format d'arxiu natiu del paquet FreeCAD CAD/CAM
FM – Fitxer de part featureCAM
FMZ – Fitxer del projecte FormZ
G – Fitxer de geometria BRL-CAD
GBR – Fitxer Gerber
GLM – Model KernelCAD
GRB – Arxiu CAD T-FLEX
GRI - Fitxer AppliCad GRIM-In en formulari de text llegible per a la importació de dades de treball de revestiment de sostre i paret generats per sistemes de gestió empresarial i comptabilitat en el programa de modelització / estimació
GRO - Fitxer AppliCad GRIM-Out en formulari de text llegible per exportar material de treball de dades de sostre i paret i dades de costos laborals, llistes de materials generades pel programa de modelització / estimació als sistemes de gestió empresarial i comptabilitat
IAM – Fitxer d'assemblat inventor autodesk
ICD – Arxiu IronCAD 2D CAD
IDW – Fitxer de dibuix inventor autodesk
IFC – buildingSMART per compartir dades AEC i FM
IGES – Especificació inicial de l'intercanvi gràfic
Intergraph Formats de fitxer estàndard – Intergraph
IO – model 3D Stud.io
IPN – Autodesk Inventor Presentation file
IPT – Autodesk Inventor Part file
JT – Jupiter Tesselation
MCD – Monu-CAD (Monument/Headstone Drawing file)
MDG – Model of Digital Geometric Kernel
model – CATIA V4 part document
OCD – Orienteering Computer Aided Design (OCAD) file
PAR – Solidedge Part
PIPE – PIPE-FLO Professional Piping system design file
PLN – ArchiCad project
PRT – NX (recently known as Unigraphics), Pro/ENGINEER Part, CADKEY Part
PSM – Solidedge Sheet
PSMODEL – PowerSHAPE Model
PWI – PowerINSPECT File
PYT – Pythagoras File
SKP – SketchUp Model
RLF – ArtCAM Relief

RVM – AVEVA PDMS 3D Review model
RVT – Autodesk Revit project files
RFA – Autodesk Revit family files
RXF - AppliCad annotated 3D roof and wall geometry data in readable text form used to exchange 3D model geometry with other systems such as truss design software
S12 – Spirit file, by Softtech
SCAD – OpenSCAD 3D part model
SCDOC – SpaceClaim 3D Part/Assembly
SLDASM – SolidWorks Assembly drawing
SLDDRW – SolidWorks 2D drawing
SLDPRT – SolidWorks 3D part model
dotXSI – For Softimage
STEP – Standard for the Exchange of Product model data
STL – Stereo Lithographic data format used by various CAD systems and stereo lithographic printing machines.
STD – Power Vision Plus – Electricity Meter Data (Circutor)
TCT – TurboCAD drawing template
TCW – TurboCAD for Windows 2D and 3D drawing
UNV – I-DEAS I-DEAS (Integrated Design and Engineering Analysis Software)
VC6 – Ashlar-Vellum Graphite – 2D and 3D drafting
VLM – Ashlar-Vellum Vellum, Vellum 2D, Vellum Draft, Vellum 3D, DrawingBoard
VS – Ashlar-Vellum Vellum Solids
WRL – Similar to STL, but includes color. Used by various CAD systems and 3D printing rapid prototyping machines. Also used for VRML models on the web.
X_B – Parasolids binary format
X_T – Parasolids
XE – Ashlar-Vellum Xenon – for associative 3D modeling
ZOFZPROJ – ZofzPCB 3D PCB model, containing mesh, netlist and BOM

Electronic design automation (EDA)
Electronic design automation (EDA), or electronic computer-aided design (ECAD), is specific to the field of electrical engineering.

BRD – Board file for EAGLE Layout Editor, a commercial PCB design tool
BSDL – Description language for testing through JTAG
CDL – Transistor-level netlist format for IC design
CPF – Power-domain specification in system-on-a-chip (SoC) implementation (see also UPF)
DEF – Gate-level layout
DSPF – Detailed Standard Parasitic Format, Analog-level parasitics of interconnections in IC design
EDIF – Vendor neutral gate-level netlist format
FSDB – Analog waveform format (see also Waveform viewer)
GDSII – Format for PCB and layout of integrated circuits
HEX – ASCII-coded binary format for memory dumps
LEF – Library Exchange Format, physical abstract of cells for IC design
LIB – Library modeling (function, timing) format
MS12 – NI Multisim file
OASIS – Open Artwork System Interchange Standard
OpenAccess – Design database format with APIs
PSF – Cadence proprietary format to store simulation results/waveforms (2GB limit)
PSFXL – Cadence proprietary format to store simulation results/waveforms
SDC – Synopsys Design Constraints, format for synthesis constraints
SDF – Standard for gate-level timings
SPEF – Standard format for parasitics of interconnections in IC design
SPI, CIR – SPICE Netlist, device-level netlist and commands for simulation
SREC, S19 – S-record, ASCII-coded format for memory dumps
SST2 – Cadence proprietary format to store mixed-signal simulation results/waveforms
STIL – Standard Test Interface Language, IEEE1450-1999 standard for Test Patterns for IC
SV – SystemVerilog source file
S*P – Touchstone/EEsof Scattering parameter data file – multi-port blackbox performance, measurement or simulated
TLF – Contains timing and logical information about a collection of cells (circuit elements)

UPF – Standard for Power-domain specification in SoC implementation
V – Verilog source file
VCD – Standard format for digital simulation waveform
VHD, VHDL – VHDL source file
WGL – Waveform Generation Language, format for Test Patterns for IC

Test technology
Files output from Automatic Test Equipment or post-processed from such.

Standard Test Data Format

Database

4DB – 4D database Structure file
4DD – 4D database Data file
4DIndy – 4D database Structure Index file
4DIndx – 4D database Data Index file
4DR – 4D database Data resource file (in old 4D versions)
ACCDB – Microsoft Database (Microsoft Office Access 2007 and later)
ACCDE – Compiled Microsoft Database (Microsoft Office Access 2007 and later)
ADT – Sybase Advantage Database Server (ADS)
APR – Lotus Approach data entry & reports
BOX – Base de dades d'encaminament de correu del Lotus Notes Post Office
CHML – Krasbit Technologies Arxiu de base de dades xifrada per a la integració d'1 clic entre el programari de gestió de contactes i la línia camaleònica(tm) de solucions de flux de treball d'imatges
DAF – Fitxer de dades d'àncora digital
DAT – DOS Bàsic
DAT – Fitxer de base de dades Intersystems Caché
DB – Paradoxa
DB – SQLite
DBF – db/dbase II,III,IV i V, Clipper, Harbour/xHarbour, Fox/FoxPro, Oracle
DTA – Fitxer de base de dades Sage Sterling
EGT – EGT Universal Document, utilitzat per comprimir bases de dades SQL a fitxers més petits, pot contenir l'estil original de base de dades EGT.
EGT SmartSense és una base de dades d'arxius i el seu estil de compressió. Específic de EGT SmartSense
EAP – Projecte d'Arquitecte Empresarial
FDB – Bases de dades d'ocells de foc
FDB – Fitxer de base de dades de Navision
FP, FP3, FP5 i FP7 - FileMaker Pro
FRM – Definició de la taula MySQL
GDB – Bases de dades InterBase borland
GTABLE – Taula de fusió de Google Drive
KEXI – Fitxer de base de dades Kexi (basat enSQLite)
KEXIC: drecera a una connexió de base de dades per a una base de dades kexi en un servidor
KEXIS : drecera a una base de dades kexi
LDB – Fitxer de base de dades temporal, només existent quan la base de dades està oberta
LIRS - Ayered Intager Storage. Emmagatzema intageres amb caràcters com ara punt i coma per crear llistes de dades.
MDA – Fitxer de complement per al Microsoft Access
MDB – Base de dades del Microsoft Access
ADP – Projecte Microsoft Access (utilitzat per accedir a bases de dades en un servidor)
MDE – Compilat Microsoft Database (Access)
MDF – Base de dades del Microsoft SQL Server
MYD – Dades de la taula MySQL MyISAM
MYI – Índex de taula MySQL MyISAM
NCF – Fitxer de configuració del Lotus Notes
NSF – Base de dades de Lotus Notes
Plantilla de disseny de bases de dades NTF – Lotus Notes
NV2 – QW Pàgina NewViews base de dades de comptabilitat orientada a objectes
ODB – Base de l'LibreOffice o base de dades de l'OpenOffice Base

ORA - Els fitxers d'espai de taula Oracle de vegades obtenen aquesta extensió (també s'utilitza per a fitxers de configuració)
PCONTACT – Fitxer de contacte WinIM
PDB – Palm OS Database
PDI – Imatge de base de dades portàtil
PDX – Gestió de bases de dades de la paradoxa de Corel
PRC – Base de dades de recursos palm OS
Consultes SQL SQL : empaquetades
REC – Base de dades de recutils GNU
REL – Fitxer de dades Sage Retrieve 4GL
RIN – Fitxer d'índex Sage Retrieve 4GL
SDB – StarBase de StarOffice
Fitxer SDF – Base de dades compacte SQL
sqlite – SQLite
UDL – Enllaç Universal de Dades
waData – Wakanda (programari) fitxer de dades
waIndx – Wakanda (programari) fitxer d'índex de base de dades
waModel – Wakanda (programari) fitxer model de base de dades
waJournal – Wakanda (programari) fitxer de diari
WDB – Base de dades de Microsoft Works
WMDB – Fitxer de base de dades del Windows Media: el fitxer pot contenir el nom del fitxer, les propietats del fitxer, la música, el vídeo, la foto i la informació de la llista de reproducció.CurrentDatabase_360.wmdb

Big Data (distribuït)

Avro - Format de dades adequat per a la ingestió d'atributs basats en registres. La característica distintiva és l'esquema que s'emmagatzema a cada fila que permet l'evolució de l'esquema.
Parquet - Emmagatzematge de dades columnar. S'utilitza normalment en l'ecosistema d'Hadoop.
ORC - Similar a Parquet, però té una millor compressió de dades i maneig de l'evolució de l'esquema.

Publicació de l'escriptori

Il·lustrador d'Adobe – Il·lustrador d'Adobe
AVE / ZAVE – Aquafadas
CDR – CorelDRAW
CHP / pub / STY / CAP / CIF / VGR / FRM – Ventura Publisher – Xerox (DOS / GEM)
CPT – Corel Foto-Paint
DTP – Greenstreet Publisher, GST PressWorks
FM – Adobe FrameMaker
GDRAW – Dibuix de Google Drive
ILDOC – Broadvision Quicksilver document
INDD – Adobe InDesign
MCF – FotoInsight Designer
Adobe Acrobat o Adobe Reader
PMD – Adobe PageMaker
PPP – Serif PagePlus
PSD – Adobe Photoshop
PUB – Microsoft Publisher
QXD – QuarkXPress
SLA / SCD – Scribus
XCF – Format de fitxer utilitzat pel GIMP,així com altres programes

Document
Aquests fitxers emmagatzemen text formatat i text sense format.

0 – Document de text sense format, normalment utilitzat per a la llicència
1ST – Document de text pla, normalment precedit per les paraules "README" (README.1ST)
600 – Document de text sense format, utilitzat en el registre d'historial UNZIP
602 – Document text602
ABW – Document AbiWord
ACL - Llista de correcció automàtica de paraules de l'MS
AFP – Presentació de funcions avançades – IBc
AMI – Lotus Ami Pro
Amigaguide
ANS – Text de l'American National Standards Institute (ANSI)
ASC – text ASCII
AWW – Capacitat d'escriure
CCF – Xat de color 1.0
CSV – Text ASCII com a valors separats per comes,utilitzat en fulls de càlcul i sistemes de gestió de bases de dades
CWK – ClarisWorks-Document d'AppleWorks
DBK – Subforme XML DocBook
DITA – Document d'arquitectura de mecanografia de la informació de Darwin
DOC – Document del Microsoft Word
DOCM – Document habilitat per a macros del Microsoft Word
DOCX – Document XML obert de l'Office
DOT – Plantilla de document del Microsoft Word
DOTX – Plantilla de document de text XML d'Office
DWD – Fitxer de processador de textos DavkaWriter Heb/Eng
EGT – EGT Universal Document
EPUB – EPUB estàndard obert per a llibres electrònics
EZW – Reagency Systems easyOFFER document[6]
FDX – Draft final
FTM – Meta de text de camp
FTX – Text de camp (declarat)
GDOC – Document de Google Drive
HTML – Llenguatge de marques d'hipertext (.html, .htm)
HWP – Haansoft (Hancom) Hangul Document de processador de textos
HWPML – Haansoft (Hancom) Hangul Text Processor Markup Language document
LOG – Fitxer de registre de text
LWP – Lotus Word Pro
MBP – metadades per a documents Mobipocket
MD – Document de text de Markdown
ME – Document de text sense format normalment precedit per la paraula "LLEGIR" (LLEGIR. JO)
MCW – Microsoft Word per a Macintosh (versions 4.0–5.1)
Mobi – Documents mobipocket
NB – Quadern de Matemàtiques
nb – Nota Bene Document (Programari d'Escriptura Acadèmica)
NBP – Quadern de jugadors de matemàtiques
NEIS – ??????? ?? ???? (Student Record Writing Program) Document
NT – Contenidor RDF N-Triples (.nt)
NQ – Contenidor RDF N-Quads (.nq)
ODM – Document mestre OpenDocument
ODOC – Document de l'Oficina de la Unitat de Sinologia
ODT – Document de text OpenDocument
OSHEET – Full de càlcul de l'Office de la unitat de siologia
Plantilla de document de text OTT – OpenDocument

OMM – Document de text OmmWriter
PÀGINES – Document del Pages d'Apple
PAP – Document de processador de textos papir
PDAX – Arxiu de documents portàtils (PDA) fitxer d'índex de documents
PDF – Format de document portàtil

QUOX : Qüestiona el format del fitxer d'objecte per a Quobject Designer o Quobject Explorer
Radix-64
RTF – Document de text enriquit
RPT – Informes crystal
SDW – Document de text StarWriter, utilitzat en versions anteriors de StarOffice
SE – Document llançadora
STW – OpenOffice.org plantilla de document de text XML (obsoleta)
Sxw – OpenOffice.org document de text XML (obsolet)
Tex – Tex
INFO – Texinfo
Troff
TXT – FITXER DE TEXT SENSE FORMAT ASCII o Unicode
UOF – Format uniforme d'oficina
UOML : llenguatge únic de marcatge d'objectes
VIA – Revoware VIA Document Project File
WPD – Document del WordPerfect
WPS – Document de Microsoft Works
WPT – Plantilla de document del Microsoft Works
WRD – WordIt! document
WRF – ThinkFree Write
WRI – Document d'escriptura de Microsoft
XHTML (xhtml, xht) – eXtensible HyperText Markup Language
XML – eXtensible Markup Language
XPS : Obriu l'especificació de paper XML

Registres financers

MYO – FITXER MYOB Limited (Windows)
MYOB – MYOB Limited (Mac) File
TAX – Fitxer TurboTax
YNAB – Necessiteu un fitxer de pressupost (YNAB)

Formats de transferència de dades financeres

Interactive Financial Exchange (IFX) - Especificació basada en XMLper a diverses formes de transaccions financeres
Open Financial Exchange (.ofx) – estàndard obert compatible amb CheckFree i Microsoft i en part per Intuit; SGML i posteriors basats en XML
QFX – format propietari només de pagament utilitzat per Intuit
Quicken Interchange Format (.qif) - estàndard obert anteriorment compatible amb Intuit

Fitxer de tipus de lletra

ABF – Tipus de lletra de pantalla binari d'Adobe
AFM – Mètriques de tipus de lletra d'Adobe
Format de distribució BDF – Mapa de bits
BMF – Format de tipus de lletra ByteMap
BRFNT - Format de tipus de lletra de revolució binària
FNT – Tipus de lletra mossegada – Gestor de medi ambient gràfic (GEM)
FON – Tipus de lletra mossegat – Microsoft Windows
MGF – Tipus de lletra MicroGrafx
OTF – tipus de lletra OpenType
PCF – Format compilat portàtil

Postdata Tipus de lletra: tipus 1, tipus 2

PFA – Tipus de lletra d'impressora ASCII
PFB – Binari de tipus de lletra d'impressora – Adobe
PFM – Mètriques de tipus de lletra de la impressora – Adobe
AFM – Mètriques de tipus de lletra d'Adobe
FOND – Recurs de descripció de tipus de lletra – Mac OS

SFD – FontForge spline font base de dades de tipus de lletra Font
SNF – Format normal del servidor
TDF – TheDraw Font
TFM – mètrica de tipus de lletra TeX
TTF (.ttf, .ttc) – Tipus de lletra TrueType
UFO – Unified Font Object és un format multiplataforma, multiplataforma, llegible humana i prova de futur per emmagatzemar dades de tipus de lletra.
WOFF – Format de tipus de lletra d'obertura web

Sistema d'informació geogràfica

ASC – Fitxer de text punt d'interès ASCII (POI)
APR – ESRI ArcView 3.3 i fitxer de projecte anterior
DEM – format de fitxer USGS DEM
E00 – FORMAT de fitxer d'intercanvi ARC/INFO
GeoJSON – Dades localitzades geogràficament en notació d'objectes
GeoTIFF – Dades de ràsters localitzades geogràficament
GML – Fitxer de llengua de marques de geografia [7]
GPX – format d'intercanvi basat en XML
ITN – Format itinerari TomTom
Arxiu del projecte MXD – ESRI ArcGIS, 8.0 o superior
NTF – Fitxer de format de transferència nacional
OV2 – Fitxer de superposició POI TomTom
SHP –fil de forma ESRI
TAB – Format de fitxer de taula MapInfo
World TIFF – Dades de ràster localitzades geogràficament: fitxer de text que dóna coordenades de cantonada, cel·les ràsters per unitat i rotació
DTED – Dades digitals d'elevació del terreny
KML – Keyhole Markup Language, basat en XML

Organitzadors d'informació gràfica

3DT - 3D Topicscape, la base de dades en la qual es mantenen les meta-dades d'un topicscape 3D, és una forma d'aplicació de concepte 3D (com un mapa mental 3D) que s'utilitza per organitzar idees, informació i arxius d'ordinador.
FITXER ATY – Topicscape 3D, produït quan s'exporta un tipus d'associació; s'utilitza per permetre el viatge d'anada i tornada (exportar Topicscape, canviar fitxers i carpetes com es desitgi, tornar a importar a 3D Topicscape)
CAG – Sistema de referència lineal
FES – Fitxer Topicscape 3D, produït quan s'exporta una ocurrència sense arxiu en 3D Topicscape a Windows. S'utilitza per permetre el viatge d'anada i tornada (exportar Topicscape, canviar fitxers i carpetes com es desitgi, tornar a importar-los a 3D Topicscape)
MGMF – MindGenius Mind Mapping Software format de fitxer
MM – Fitxer d'assignació mental FreeMind (XML)
MMP – Fitxer d'assignació mental de Mind Manager
TPC – Fitxer Topicscape 3D, produït quan s'exporta un fitxer d'enllaç entre temes inter-Topicscape a Windows; s'utilitza per permetre el viatge d'anada i tornada (exportar Topicscape, canviar fitxers i carpetes com es desitgi, tornar a importar a 3D Topicscape)

Gràfics
Articles principals: Formats d'arxiu d'imatge i Comparació de formats de fitxer gràfics

Paletes de colors

ACT – Adobe Color Table. Conté una paleta de colors crua i consta de 256 valors de color RGB de 24 bits.
ASE – Adobe Swatch Exchange. Utilitzat per Adobe Photoshop, Illustrator i InDesign. [8]
GPL – fitxer de paleta del GIMP. Utilitza una representació de text de noms de color i valors RGB. Diversos editors gràfics de codi obert poden llegir aquestformat,[9] incloent GIMP, Inkscape, Krita,[10] KolourPaint, Scribus, CinePainti MyPaint. [11]
PAL – Fitxer de paleta RIFF de Microsoft

Gestió del color

ICC/ICM – Perfil de color que conforma l'especificació de l'ICC.

Gràfics ràsters
Els fitxers ràster o mapa de bits emmagatzemen imatges com un grup de píxels.

ART – America Online format propietari
BLP – Format de textura propietària de Blizzard Entertainment
BMP – Imatge en formatada de mapa de bits del Microsoft Windows
BTI – Format de textura propietari de Nintendo
CD5 – Chasys Dibuixa la imatge de l'IES
CIT – Intergraph és un format de mapa de bits monocrom
CPT – Imatge corel PHOTO-PAINT
CR2 – Format raw de càmera Canon; les fotos tenen això en algunes càmeres Canon si la qualitat RAW està seleccionada en la configuració de la càmera
CLIP – FORMAT CLIP STUDIO PAINT
CPL – Fitxer del tauler de control del Windows
DDS – Fitxer de textura DirectX
DIB – Gràfic de mapa de bits independent del dispositiu
DjVu – DjVu per a documents escanejats
EGT – EGT Universal Document, utilitzat en EGT SmartSense per comprimir arxius PNG a un fitxer encara més petit
Exif – Format de fitxer d'imatge intercanviable (Exif) és una especificació per al format d'imatge utilitzat per les càmeres digitals.
GIF – Format d' intercanvi gràfic de CompuServe
GRF – Zebra Technologies format propi
ICNS – format per a icones en macOS. Conté imatges de mapa de bits a múltiples resolucions i bitdepths amb canal alfa.
ICO – un format utilitzat per a icones del Microsoft Windows. Conté petites imatges de mapa de bits a múltiples resolucions i mossegades amb transparència d'1 bit o canal alfa.
IFF (.iff, .ilbm, .lbm) – ILBM
JNG – un MNG d'un sol marc utilitzant compressió JPEG i possiblement un canal alfa
JPEG,JFIF (.jpg o .jpeg) – Grup Conjunt d'Experts Fotogràfics; un format d'imatge amb pèrdua àmpliament utilitzat per mostrar imatges fotogràfiques
JP2 – JPEG2000
JPS – JPEG Stereo
KRA – Fitxer d'imatge del Krita
LBM – Fitxer d'imatge Deluxe Paint
MAX – Document ScanSoft PaperPort
MIFF – Format de fitxer natiu d' ImageMagick
MNG – Graphics de xarxa d'imatge múltiple,la versió animada de PNG
MSP – un format utilitzat per versions antigues de Microsoft Paint; Substituït per BMP al Microsoft Windows 3.0
NITF - Un estàndard del govern dels Estats Units comunament utilitzat en sistemes d'intel·ligència
OTB – Over The Air bitmap, una especificació dissenyada per Nokia per a imatges en blanc i negre per a telèfons mòbils
PBM – Mapa de bits portàtil
PC1 – Fitxer d'imatge de degas comprimit de baixa resolució

PC2 – Fitxer d'imatge Degas comprimit de resolució mitjana
PC3 – Arxiu d'imatge de Degas comprimit d'alta resolució
PCF – Format de coordinació de píxels
PCX – un format sense pèrdues utilitzat pel PC Paint de ZSoft, popular durant un temps en sistemes DOS.
PDN – Paint.NET fitxer d'imatge
PGM – Mapa de grisos portàtil
PI1 – Fitxer d'imatge Degas de baixa resolució i sense comprimir
PI2 – Resolució mitjana, fitxer d'imatge Degas sense comprimir; també Portrait Innovations format d'imatge encriptada
PI3 – Arxiu d'imatges de Degas d'alta resolució i sense comprimir
PICT, PCT – Imatge PICT d'Apple Macintosh
PNG – Portable Network Graphic (sense pèrdua, recomanat per a la visualització i edició d'imatges gràfiques)
PNM – Imatge de mapa de bits gràfic portàtil de qualsevol mapa
PNS – Estèreo PNG
PPM – Imatge de mapa de píxels portàtil (mapa de píxels)
PSB – Adobe Photoshop Big image file (per a arxius grans)
PSD, PDD – Adobe Photoshop Drawing
PSP – Imatge de Paint Shop Pro
PX – Fitxer d'imatge de l'editor d'imatges Pixel
PXM – Fitxer d'imatge Pixelmator
PXR – Fitxer d'imatge de l'ordinador de la imatge Pixar
QFX – Imatge de fax quicklink
RAW – Terme general per a dades d'imatge mínimament processades (adquirides per una càmera digital)
RLE – una imatge de codificació de longitud d'execució
SCT – Fitxer d'imatge Scitex Continuous Tone
SGI, RGB, INT, BW – Silicon Graphics Image
TGA (.tga, .targa, .icb, .vda, .vst, .pix) – Imatge de Truevision TGA (Targa)
TIFF (.tif o .tiff) - Format de fitxer d'imatge etiquetat (normalment sense pèrdues, però hi ha moltes variants, incloses les pèrdues)
TIFF/EP (.tif o .tiff) – Tag Image File Format / Fotografia Electrònica, ISO 12234-2; Tendeix a ser utilitzat com a base per a altres formats en lloc de per dret propi.
VTF – Format de textura de vàlvula
XBM – X Mapa de bits del sistema de finestres
XCF – Imatge del GIMP (des de l'origen del Gimp a la instal·lació de computació eXperimental de la Universitat de Califòrnia)
MAPA DE PÍXELS DEL sistema de finestres X
ZIF – Zoomable/Zoomify Image Format (un format d'imatge web, basat en TIFF i zoomable)

Gràfics vectorials
Els gràfics vectorials utilitzen primitives geomètriques com punts, línies, corbes i polígons per representar imatges.

Gràfics en 3DV – 3D de Wireframe d'Oscar Garcia
AMF – Format de fitxer de fabricació additiva
AWG – Sorteig d'habilitats
AI – Document d'il·lustrador d'Adobe
CGM – Metafitxer de gràfics per ordinador, norma ISO
CDR – CorelDRAW Document
CMX – Imatge vectorial CorelDRAW
DP – Fitxer del programa de dibuix per al PERQ[12]
DXF – Fitxer d'intercanvi de dibuix ASCII Format, utilitzat en AutoCAD i altres programes CAD
E2D – Gràfics vectorials bidimensionals utilitzats per l'editor que s'inclou en JFire
Egt – EGT Universal Document, EGT Vector Draw imatges s'utilitzen per dibuixar vector a un lloc web

EPS – Postscript encapsulat
FS – Fitxer FlexiPro
GBR – Fitxer Gerber
ODG – Dibuix OpenDocument
PEL·LÍCULA. BYU
Renderman
SVG – Gràfics vectorials escalables, utilitza XML
Llenguatges de descripció d'escenes (formats d'imatge vectorial 3D)
STL – Format de dades estereogràfiques (vegeu STL (format de fitxer)utilitzat per diversos sistemes CAD i màquines d'impressió litogràfica estèreo. Vegeu més amunt.
VRML Utilitza l'extensió .wrl – Llenguatge de modelatge de realitat virtual, per a la creació d'imatges web visualitzables en 3D.
X3D
SXD – OpenOffice.org dibuix XML (obsolet)
TGAX - Format de textura utilitzat per Zwift
V2D – disseny de vals utilitzats per la gestió de vals inclosos en JFire
VDOC – Format vectorial utilitzat en anycut, cutstorm, drawcut, DragonCut, FutureDRAW, MasterCut, SignMaster, programari VinylMaster per Future Corporation
VSD – Format vectorial utilitzat per Microsoft Visio
VSDX – Format vectorial utilitzat per MS Visio i obert per VSDX Annotator
VND – Fitxer de dibuix numèric de visió utilitzat a TypeEdit, Gravostyle.
WMF – Fitxer Meta del Windows
EMF – MetaFile millorat (Windows), una extensió de WMF
ART – Xara – Dibuix (substituït per XAR)
XAR – Xara – Dibuix

Gràfics 3D
Vegeu també: Format de fitxer 3D a EduTech Wiki

Els gràfics 3D són models 3D que permeten construir models en temps real o renderització 3D en temps real.

3DMF – Metafitxer 3D QuickDraw (.3dmf)
Model 3DM – OpenNURBS Initiative 3D (utilitzat per Rhinoceros 3D) (.3dm)
3MF – Format de fabricació microsoft 3D (.3mf)[3]
3DS – model d'estudi 3D llegat (.3ds)
ABC – Alembic (gràfics per ordinador)
AC – Model AC3D (.ac)
AMF – Format de fitxer de fabricació additiva
AN8 – Model Anim8or (.an8)
AOI – Art del Model d'Il·lusió (.aoi)
ASM – Muntatge PTC Creo (.asm)
B3D – Model Blitz3D (.b3d)
BLENDER – Blender (.blend)
BLOCK – Fitxers blended blend encriptats blender (.block)
BMD3 – Format de model propietari J3D de Nintendo GameCube (.bmd)
BDL4 – Nintendo GameCube i wii format de model propietari J3D (2002, 2006-2010) (.bdl)
BRRES – Format de model propietari de Nintendo Wii 2010+ (.brres)
BFRES – Nintendo Wii U i més tard Switch format de model propietari de primera part
C4D – Cinema 4D (.c4d)
Cal3D – Cal3D (.cal3d)
CCP4 – Vòxels de cristal·lografia de raigs X (densitat electrònica)
CFL – Biblioteca de fitxers comprimits (.cfl)
COB – Objecte Caligari (.cob)
CORE3D – Fitxer virtual Coreona 3D Coreona 3D(.core3d)
CTM – OpenCTM (.ctm)
DAE – COLLADA (.dae)
DFF - Flux binari RenderWare, comunament utilitzat pels jocs de l'era Grand Theft Auto III,així com altres títols de RenderWare
DPM – deepMesh (.dpm)

DTS – Motor de joc de parells (.dts)
EGG – Motor Panda3D
FACT – Imatge elèctrica (.fac)
FBX – Autodesk FBX (.fbx)
G – Geometria BRL-CAD (.g)
GLB – una forma binària de glTF necessària per ser carregada en publicacions 3D de Facebook. (.glb)
GLM – Malla Ghoul (.glm)
glTF – l'estàndard basat en JSON desenvolupat per Khronos Group (.gltf)
IO - Bricklink Stud.io fitxer de model 2.0 (.io)
IOB – Imagine (programari de modelatge 3D) (.iob)
JAS – Fitxer 3D cheetah (.jas)
LDR - Fitxer model LDraw (.ldr)
LWO – Objecte d'ones de llum (.lwo)
LWS – Escena d'ones de llum (.lws)
LXF – Fitxer LEGO Digital Designer Model (.lxf)
LXO – Luxology Modo (programari) fitxer (.lxo)
M3D – Model3D, format universal, neutre en el motor (.m3d)
MA – Fitxer Autodesk Maya ASCII (.ma)
MAX – Autodesk 3D Studio Max (.max)
MB – Fitxer binari Maia autodesk (.mb)
MPD - Fitxer de model de múltiples parts LDraw (.mpd)
MD2 – Format model Quake 2 (.md2)
MD3 – Format model Quake 3 (.md3)
MD5 – Format model Doom 3 (.md5)
MDX – Format de model propi de Blizzard Entertainment(.mdx)
UNIVERSITAT DE Nova York (.m)
MESH – Model de malla (.malla)
MM3D – Model 3D inadaptat (.mm3d)
MPO – Objecte multi-imatge - Aquest estàndard JPEG s'utilitza per a imatges 3D, igual que amb la Nintendo 3DS
MRC – vòxels en microscòpia crioelectrònica
NIF – Gamebryo NetImmerse File (.nif)
OBJ – Fitxer Wavefront .obj (.obj)
OFF – OFF Object format de fitxer (.off)
OGEX – Open Game Engine Exchange (OpenGEX) format (.ogex)
PLY – Format de fitxer polygon / Format triangle de Stanford (.ply)
PRC – Adobe PRC (incrustat en arxius PDF)
PRT – PTC Creo part (.prt)
POV – Document POV-Ray (.pov)
R3D – Realsoft 3D (Real-3D) (.r3d)
RWX – Objecte RenderWare (.rwx)
SIA – Nevercenter Silo Object (.sia)
SIB – Nevercenter Silo Object (.sib)
SKP – Fitxer Google Sketchup (.skp)
SLDASM – Document de muntatge de SolidWorks (.sldasm)
SLDPRT – Document de part solidworks (.sldprt)
SMD – Valve Studiomdl Data format (.smd)
U3D – Format 3D universal (.u3d)
USD – Descripció universal de l'escena (.usd)
USDA – Descripció universal de l'escena , Format de text llegible per humans (.usda)
USDC – Descripció universal de l'escena , format binari (.usdc)
USDZ – Universal Scene Description Zip (.usdz)
VIM – Revizto format model d'informació visual (.vimproj)
VRML97 – Llenguatge de modelatge de realitat virtual VRML (.wrl)
VUE – Vue scene file (.vue)
VWX – Vectorworks (.vwx)
WINGS – Wings3D (.wings)
W3D – Westwood Model 3D (.w3d)
X – Model 3D DirectX (.x)
X3D – Extensible 3D (.x3d)
Z3D – Zmodeler (.z3d)

ZBMX - Mecabricks Blender Add-On (.zbmx)

Enllaços i dreceres

Àlies (Mac OS)
JNLP – Java Network Launching Protocol, un fitxer XML utilitzat per Java Web Start per iniciar miniaplicacions Java a internet
LNK – drecera de fitxer de format binari al Microsoft Windows 95 i posterior
APPREF-MS – Format de drecera de fitxer utilitzat per ClickOnce
NAL - ZENworks Drecera instantània (obre un . Exe no en el C:/)
URL – fitxer INI que apunta a un marcador d'URL /drecera d'Internet al Microsoft Windows
WEBLOC – Fitxer de llista de propietats que apunta a un marcador d'URL /drecera d'Internet al macOS
SYM – Enllaç simbòlic
.desktop – Entrada d'escriptori en entorns d'escriptori Linux

Matemàtic

Format d'arxiu Harwell-Boeing: un format dissenyat per emmagatzemar matrius escasses
MML – MathML – Llenguatge de marcatge matemàtic
ODF – Fórmula matemàtica OpenDocument
SXM – OpenOffice.org XML (obsoleta) Fórmula matemàtica

Codi objecte, fitxers executables, biblioteques compartides i enllaçades dinàmicament

.8BF fitxers: connectors per a alguns programes d'edició de fotos, incloent Adobe Photoshop, Paint Shop Pro, GIMP i Helicon Filter.
.a – Biblioteca estàtica nativa objectiu C
a.out – (sense sufix per a la imatge executable, .o per a fitxers d'objecte, .so per als fitxers d'objecte compartits) format d'objecte UNIX clàssic, ara sovint substituït per ELF
APK – Paquet d'aplicacions d'Android
APP – Una carpeta que es troba en els sistemes macOS que contenen codi de programa i recursos, apareixent com un sol arxiu.
BAC – una imatge executable per al sistema RSTS/E, creada utilitzant l'ordre BASIC-PLUS COMPILE[13]
BPL : un fitxer Win32 PE creat amb Borland Delphi o C++Builder que conté un paquet.
Bundle – un plugin macintosh creat amb Xcode o make que conté codi executable, fitxers de dades i carpetes per a aquest codi.
. Classe - utilitzat en Java
COFF (sense sufix per a la imatge executable, .o per a fitxers d'objecte) - Unix Common Object File Format, ara sovint substituït per ELF
Fitxers COM: ordres utilitzades en DOS i CP/M
DCU – Unitat compilada de Delphi
DLL – biblioteca utilitzada en Windows i sistema operatiu/2 per emmagatzemar dades, recursos i codi.
DOL – el format utilitzat per GameCube i Wii,abreviatura de Dolphin, que era el nom en clau de gamecube.
. EAR – arxius d'aplicacions empresarials java
ELF (sense sufix per a la imatge executable, .o per a fitxers d'objecte, .so per a fitxers d'objectes compartits) utilitzat en molts sistemes unix i unix moderns, incloent Solaris,altres derivades del Sistema V Release 4, Linux,i BSD)
expander (veure paquet)
Executable DOS (.exe – utilitzat en DOS)
. IPA – fitxer executable d'aplicacions IOS d'Apple. Una altra forma de fitxer zip.
JEFF – un format de fitxer que permet l'execució directament des de la memòriaestàtica[14]
. JAR – arxius d'arxius de classe Java
. Arxiu XPI – PKZIP que pot ser gestionat pels navegadors web de Mozilla per instal·lar programari.
Mach-O – (sense sufix per a imatge executable, .o per a fitxers d'objecte, .dylib i .bundle per a fitxers d'objectes compartits) sistemes basats en Mach,en particular format natiu de macOS, iOS, watchOSi tvOS
Mòdul de càrrega netware (. NLM) – els binaris natius de 32 bits compilats per al sistema operatiu NetWare de Novell (versions 3 i més recents)
Nou executable (. EXE – utilitzat en multitasca ("europeu") MS-DOS 4.0, Microsoft Windowsde 16 bits i OS/2)
.o – fitxers d'objecte no enllaçats directament des del compilador
Executable portàtil (. EXE, – utilitzat en Microsoft Windows i alguns altres sistemes)
Format executable preferit (sistema clàssic Mac OS per a aplicacions PowerPC; compatible amb macOS a través d'un

emulador clàssic (Mac OS X)
RLL – utilitzat en sistemes operatius de Microsoft juntament amb un fitxer DLL per emmagatzemar recursos del programa
.s1es – Executable utilitzat per al sistema d'aprenentatge S1ES.
.soo - biblioteca compartida, normalment ELF
Procés de valor afegit (. VAP) – les binàries natives de 16 bits compilades per al sistema operatiu NetWare de Novell (versió 2, NetWare 286, Advanced NetWare, etc.)
. WAR – arxius d'aplicacions web java
XBE – Executable de l'Xbox
. XAP – Paquet Windows Phone
XCOFF – (sense sufix per a la imatge executable, .o per a fitxers d'objecte, .a per a fitxers d'objecte compartit) COFF estès, utilitzat en AIX
XEX – Executable Xbox 360
LIST – llista de variables
Extensions d'objecte

. VBX – Extensions Visuals Bàsiques
. OCX – Extensions de control d'objectes
. TLB – Biblioteca de tipus Windows

Llengua de descripció de la pàgina

DVI – Format independent del dispositiu
EGT – El document universal es pot utilitzar per emmagatzemar estils de tipus CSS (*.egt)
PLD
PCL
PDF – Format de document portàtil
PostScript (.ps, .ps.gz)
SNP – Instantània de l'informe del Microsoft Access
XPS
XSL-FO (objectes de format)
Configuracions, metadades

CSS – Fulls d'estil en cascada
XSLT, XSL – Full d'estil XML (.xslt, .xsl)
TPL – Plantilla web (.tpl)

Gestor d'informació personal
Article principal: Responsable d'informació personal

MSG – Gestor de tasques del Microsoft Outlook
ORG – Paquet PIM de l'Organitzador del Lotus
PST, OST – Comunicació de correu electrònic de Microsoft Outlook
SC2 – Calendari Microsoft Schedule+

Presentació

GSLIDES – Presentació de Google Drive
KEY, KEYNOTE – Presentació de l'Apple Keynote
NB – Presentació de diapositives de Mathematica
NBP – Presentació de diapositives mathematica player
ODP – Presentació OpenDocument
OTP – Plantilla de presentació OpenDocument
PEZ – Presentació d'escriptori Prezi
POT – Plantilla del Microsoft PowerPoint

PPS – Microsoft PowerPoint Show
PPT – Presentació del Microsoft PowerPoint
PPTX – Presentació XML oberta de l'Office
PRZ – Lotus Freelance Graphics
SDD – StarImpress de StarOffice
SHF – ThinkFree Show
SHOW – Haansoft(Hancom) Document de programari de presentació
SHW – Creació de presentacions de diapositives de Corel
SLP – Logix-4D Manager Show Control Project
SSPSS – Mostra de cançons més presentació de diapositives
STI : OpenOffice.org plantilla de presentació XML (obsoleta)
SXI – OpenOffice.org presentació XML (obsoleta)
THMX – Plantilla de tema del Microsoft PowerPoint
WATCH – Presentació dataton watchout

Programari de gestió de projectes
Article principal: Software de gestió de projectes

MPP – Projecte Microsoft

Programari de gestió de referències
Article principal: Programari de gestió de referències

Formats d'arxius utilitzats per a la gestió d'informació bibliogràfica (citació).

dorsal – BibTeX
enl – Nota al final
ris – Sistemes d'Informació de Recerca RIS (format arxiu)

Dades científiques (intercanvi de dades)

FITS (Sistema flexible de transport d'imatges) - format de dades estàndard per a astronomia (.fits)
Silo – un format d'emmagatzematge per a la visualització desenvolupat al Laboratori Nacional Lawrence Livermore
SPC – dades espectroscòpiques
EAS3 – format binari per a dades estructurades
EOSSA – Espai Electro-Òptic Format de Conscienciació Situacional
OST (Open Spatio-Temporal) - extensible, principalment imatges amb dades relacionades, o simplement dades pures; Com a alternativa oberta a les imatges de microscopi
CCP4 – Vòxels de cristal·lografia de raigs X (densitat electrònica)
MRC – vòxels en microscòpia crioelectrònica
HITRAN – dades espectroscòpiques amb una transició òptica/infraroja per línia en el fitxer ASCII (.hit)
.root – format binari comprimit independent de la plataforma jeràrquica utilitzat per ROOT
Simple Data Format (SDF) és un format d'E/S de dades binàries independent i de precisió capaç de manejar matrius grans i multidimensionals.
MYD – Arxiu de programari EVERFINE LEDSPEC per a mesuraments LED
CSDM (Core Scientific Dataset Model) – model per a conjunts de dades multidimensionals i correlacionats a partir de diverses espectroscòpices, difracció, microscòpia i tècniques d'imatge (.csdf, .csdfe). [15]

Multidomini

NetCDF – Format de dades comunes de la xarxa
HDR, [HDF], h4 o h5 – Format de dades jeràrquiques
SDXF – (Format d'intercanvi de dades estructurades)
CDF – Format de dades comú
CGNS – Sistema de Notació General CFD
FMF – Format de metadades completes

Meteorologia

GRIB – Quadrícula en format binari, OMM per a dades de models meteorològics
BUFR – Format OMM per a dades d'observació meteorològica
PP – Format del Met Office del Regne Unit per a dades del model meteorològic
NASA-Ames – Format de text simple per a dades d'observació. S'utilitza per primera vegada en estudis d'aeronaus de l'atmosfera.

Química
Article principal: Format de fitxer químic

CML – Llenguatge de marcatge químic (CML) (.cml)
Fitxer de taula química (CTab) (.mol, .sd, .sdf)
Comitè Conjunt de Dades Físiques Atòmiques i Moleculars (JCAMP) (.dx, .jdx)
Especificació simplificada d'entrada de línia d'entrada molecular (SMILES) (.smi)

Matemàtiques

graph6, escassa6 – codificació ASCII de matrius d'Adjacency (.g6, .s6)

Biologia

Biologia molecular i bioinformàtica:

AB1 – En seqüenciació d'ADN,fitxers de cromatograma utilitzats per instruments de Biosistemes Aplicats
ACE – Un format d'assemblat de seqüència
ASN.1 És un format derepresentació de dades de l'Organització Internacional d'Estàndards(ISO)utilitzat per aconseguir la interoperabilitat entre plataformes. NCBI utilitza ASN.1 per a l'emmagatzematge i recuperació de dades com ara seqüències de nucleòtids i proteïnes, estructures, genomes i registres PubMed.
BAM – Format d'alineació/mapa binari (format SAM comprimit)
BCF – Format VCF comprimit binari
BED – El format de visualització extensible del navegador s'utilitza per descriure gens i altres característiques de les seqüències d'ADN
CAF – Format comú d'assemblatge per a muntatge de seqüències
CRAM – format de fitxer comprimit per emmagatzemar seqüències biològiques alineades a una seqüència de referència
DDBJ – El format de fitxer pla utilitzat pel DDBJ per representar registres de base de dades per a seqüències de nucleòtids i pèptids de bases de dades DDBJ.
EMBL – El format flatfile utilitzat per l'EMBL per representar registres de bases de dades per a seqüències de nucleòtids i pèptids de bases de dades EMBL.
FASTA – El format FASTA,per a dades de seqüència. De vegades també es dóna com FNA o FAA (Fasta Nucleic Acid o Fasta Amino Acid).
FASTQ – El format FASTQ, per a dades de seqüència amb qualitat. De vegades també es dóna com a qual.
GCPROJ – Projecte genome compilador. Format avançat per a la dissenyada, compartida i visualització de dades genètiques.
GenBank – El format flatfile utilitzat pel NCBI per representar registres de bases de dades per a seqüències de nucleòtids i pèptids de les bases de dades De GenBank i RefSeq
GFF - El format de característiques generals s'utilitza per descriure gens i altres característiquesde l'ADN,ARN i seqüències de proteïnes.
GTF - El format de transferència de gens s'utilitza per contenir informació sobre l'estructura gènica
MAF - El format d'alineació múltiple emmagatzema múltiples alineacions per a comparacions de genoma complet a comparacions de genoma complet[4]
NCBI ASN.1 – Format estructurat ASN.1 utilitzat al National Center for Biotechnology Information per a dades d'ADN i proteïnes
NEXUS – El fitxer Nexus codifica informació mixta sobre dades de seqüència genètica en un format estructurat en bloc
Format NeXML-XML per a arbres filogenètics
NWK - El format d'arbre newick és una manera de representar arbres teòrics de grafs amb longituds de vora utilitzant parèntesis i comes i útil per mantenir arbres filogenètics.
PDB – estructures de biomolècules dipositades al Banc de Dades de Proteïnes,també s'utilitza per intercanviar estructures de proteïnes i àcids nucleics

PHD – Sortida de phred, del programari de trucada base Phred
PLN – Notació de línia proteica utilitzada en l'especificació del programari proteax
SAM – Format mapa d'alineació de seqüències, en el qual es publicaran els resultats del Projecte 1000 Genomes
SBML – El llenguatge de marques de biologia de sistemes s'utilitza per emmagatzemar models computacionals de xarxes bioquímiques
SCF – Arxius de cromatograma Staden utilitzats per emmagatzemar dades de seqüenciació d'ADN
SFF – Format flowgram estàndard
SRA – format utilitzat pel National Center for Biotechnology Information Short Read Archive per emmagatzemar dades de seqüència d'ADN d'alt rendiment
Estocolm – El format d'Estocolm per representar múltiples alineacions de seqüència
Swiss-Prot - El format flatfile utilitzat per representar registres de bases de dades per a seqüències de proteïnes de la base de dades Swiss-Prot
VCF – Variant Call Format,un estàndard creat pel Projecte 1000 Genomes que enumera i anota tota la col·lecció de variants humanes (amb l'excepció d'aproximadament 1,6 milions de variants).

Imatge biomèdica

Imatge Digital i Comunicacions en Medicina (DICOM) (.dcm)
Iniciativa de Tecnologia Informàtica de Neuroimatge (NIfTI)

.nii – estil d'un sol fitxer (dades combinades i meta-dades)

.nii.gz – gzip-comprimit, utilitzat de manera transparent per algun programari, en particular la Biblioteca de Programari FMRIB (FSL)
.gii – estil d'un sol fitxer (dades combinades i meta-dades); Descendència NIfTI per a dades de superfície cerebral

.img,.hdr – estil de doble fitxer (dades separades i meta-dades, respectivament)

Dades AFNI, meta-dades (. BRIK, CAP)
Format d'imatge de l'Hospital General de Massachusetts, utilitzat pel paquet d'anàlisi cerebral FreeSurfer

. MGH - sense comprimir
. MGZ – zip-comprimit

Analitzar dades, meta-dades (.img,.hdr)
Format Medical Imaging NetCDF (MINC), anteriorment basat en NetCDF; des de la versió 2.0, basada en HDF5 (.mnc)

Senyals biomèdics (sèries horàries)

ACQ – Format de coneixement acqK per a Windows/PC de Biopac Systems Inc., Goleta, CA, EUA
ADICHT – Format LabChart d'ADInstruments Pty Ltd, Bella Vista NSW, Austràlia
BCI2000 – El projecte BCI2000, Albany, NY, EUA
BDF – Format de dades BioSemi de BioSemi B.V. Amsterdam, Països Baixos
BKR – El format de dades EEG desenvolupat a la Universitat de Tecnologia de Graz, Àustria
CFWB – Format de dades del gràfic d'ADInstruments Pty Ltd, Bella Vista NSW, Austràlia
DICOM – Waveform Una extensió de Dicom per emmagatzemar dades de forma d'ona
ecgML – Un llenguatge de marcatge per a l'adquisició i anàlisi de dades d'electrocardiograma
EDF/EDF+ – Format de dades europees
FEF – Format d'intercanvi d'arxius per a signes vitals, CEN TS 14271
GDF v1.x – El format de dades generals per a senyals biomèdics, versió 1.x
GDF v2.x – El format de dades generals per a senyals biomèdics, versió 2.x
HL7aECG – Nivell de salut 7 v3 ecg anotat
MFER – Regles de codificació de format de forma d'ona mèdica
OpenXDF – Format de dades d'intercanvi obert de Neurotronics, Inc., Gainesville, FL, EUA
SCP-ECG – Protocol estàndard de comunicació per a l'electrocardiografia assistida per ordinador EN1064:2007

SIGIF – Un format d'intercanvi signal digital amb aplicació en neurofisiologia
WFDB – Format de Physiobank
XDF – format de dades eXtensible

Altres formats biomèdics

Nivell de salut 7 (HL7) - un marc per a l'intercanvi, la integració, l'intercanvi i la recuperació d'informació de salut electrònicament
xDT – una família de formats d'intercanvi de dades per a registres mèdics

Formats biomètrics

CBF – Format biomètric comú, basat en CBEFF 2.0 (Common Biometric ExFramework).
EBF – Format biomètric estès, basat en CBF però amb suport de xifrat S/MIME i extensions semàntiques
CBFX – XML Common Biometric Format, basat en XCBF 1.1 (OASIS XML Common Biometric Format)
EBFX – XML Format biomètric estès, basat en CBFX però amb suport de xifratge XML W3C i extensions semàntiques

Llenguatges de programació i scripts

ADB – Cos d'Ada
ADS – Especificació d'Ada
AHK – Fitxer d'script de tecles autohotkey
APPLESCRIPT- applescript – veure SCPT
AS – Adobe Flash ActionScript File
AU3 – Versió automàtica 3
BAT – Fitxer per lots
BAS – QBasic i QuickBASIC
BTM — Fitxer per lots
CLASS — Binari compilat de Java
CLJS – ClojureScript
CMD – Fitxer per lots
Cafè – CoffeeScript
C – C
CPP – C++
CS - C#
INO – Esbós d'Arduino (programa)
OU – Pollastre
EGT – EGT Asterisk Application Source File, EGT Universal Document
ERB – Embedded Ruby, Ruby on Rails Script File
GO – Vés
HTA – Aplicació HTML
IBI – Escriptura d'Ícar
ICI – ICI
Guió IJS – J
.ipynb – Llibreta IPython
ITCL – Itcl
JS – JavaScript i JScript
JSFL – Llenguatge Adobe JavaScript
.kt - Kotlin
LUA – Lua
M – Fitxer de paquet Mathematica
MRC – guió mIRC
NCF – Fitxer d'ordres netware (scripting per al sistema operatiu NetWare de Novell)
NUC – script compilat
NUD – C++ Mòdul extern escrit en C++
NOU – Esquirol
O — Binari compilat i optimitzat C/C++
pde – Processament (llenguatge de programació), Script de processament
PHP – PHP
PHP? PHP (? = número de versió)

PL – Perl
Pm – Mòdul Perl
PS1 – Script de shell del Windows PowerShell
PS1XML – Format i definicions de tipus de Windows PowerShell
PSC1 – Fitxer de consola Windows PowerShell
PSD1 – Fitxer de dades del Windows PowerShell
PSM1 – Fitxer de mòdul PowerShell del Windows
PY – Python
PYC – Fitxers de codi de byte Python
PYO – Python
R – R scripts
r – Scripts REBOL
RB – Ruby
Connexió RDP – RDP
vermell – Guions vermells
RS – Rust (llenguatge de programació)
SB2/SB3 – Scratch
SCPT – Applescript
SCPTD – Vegeu SCPT.
SDL – Llengua de descripció de l'estat
SH – Script de shell
SYJS – SyMAT JavaScript
SYPY – SyMAT Python
TCL – Tcl
TNS – Codi/Fitxer Ti-Nspire
TS - Typescript
VBS – Script visual bàsic
XPL – script/pipeline XProc
ebuild – Gentoo Linux'sportage package.

Seguretat
L'autenticació i els formats generals d'encriptació s'enumeren aquí.

Format de missatge OpenPGP - utilitzat per Pretty Good Privacy, GNU Privacy Guardi altres programes OpenPGP; pot contenir claus, dades signades o dades xifrades; pot ser binari o text ("ASCII armored")

Certificats i claus

GXK – Galaxkey, una plataforma d'encriptació per ala comunicació de correu electrònic autoritzada, privada i confidencial
Clau privada OpenSSH (.ssh) – Clau privada Secure Shell ; format generat per ssh-keygen o convertit de PPK amb PuTTYgen[16][17][18]
Clau pública OpenSSH (.pub) – Clau pública Secure Shell ; format generat per ssh-keygen o PuTTYgen[16][17][18]
PuTTY private key (.ppk) – Secure Shell private key, en el format generat per PuTTYgen en lloc del format utilitzat per OpenSSH[16][17][18]
nSignar clau pública (.nSign) - nSign clau pública en un format personalitzat[19]

X.509

Regles de codificació distingides (.cer, .crt, .der) - emmagatzema certificats
PKCS#7 SignedData (.p7b, .p7c) - apareix comunament sense dades principals, només certificats o llistes de revocació de certificats (CRL)
PKCS#12 (.p12, .pfx) - pot emmagatzemar certificats públics i claus privades
PEM - Correu electrònic millorat per la privadesa:format complet no àmpliament utilitzat, però sovint utilitzat per emmagatzemar regles de codificació distingides en format Base64
PFX – Predecessor de Microsoft de PKCS#12

Fitxers xifrats
Aquesta secció mostra formats de fitxer per a dades generals xifrades, en lloc de dades específiques d'un programa.

AXX – Fitxer xifrat, creat amb AxCrypt
EEE : un CAB xifrat, aparentment per protegir els fitxers adjunts de correu electrònic
TC – Contenidor de disc xifrat virtual, creat per TrueCrypt
KODE – Fitxer xifrat, creat amb KodeFile
nSignE - Una clau privada xifrada, creada per nSign[19]

Fitxers de contrasenya
Els fitxers de contrasenya (de vegades anomenats fitxers clauers) contenen llistes d'altres contrasenyes, generalment xifrades.

BPW : fitxer de contrasenya xifrat creat pel gestor de contrasenyes Bitser
KDB – Base de dades KeePass 1
Base de dades KDBX – KeePass 2

Dades de senyal (no àudio)

ACQ – Format de coneixement acqK per a Windows/PC des de Biopac
ADICHT – Format LabChart des d'ADInstruments
BKR – El format de dades EEG desenvolupat a la Universitat de Graz
BDF, CFG – Fitxer de configuració de dades de Comtrade
CFWB – Format de dades de gràfics a partir d'ADInstruments
DAT – Fitxer de dades raw per a dades de Comtrade
EDF – Format de dades europeu
FEF – Format d'intercanvi d'arxius per a signes vitals
GDF – Formats generals de dades per a senyals biomèdics
GMS – Format de senyal de gest i moviment
IROCK – intelliRock Sensor Data File Format
MFER – Regles de codificació de format de forma d'ona mèdica
SAC – Codi d'Anàlisi Sísmica, format de dades de sismologia sísmica[20]
SCP-ECG – Protocol estàndard de comunicació per a l'electrocardiografia assistida per ordinador
SEED, MSEED – Estàndard per a l'Intercanvi de Dades Sísmiques, dades sismològiques i metadades desensors[21]
SEGY – Format de dades de sismologia de reflexió
SIGIF – Format d'intercanvi SIGNAL
WIN, WIN32 – Format de dades sísmiques NIED/ERI(.cnt)[22]

So i música
Àudio sense pèrdues
Descomprimir

So Commodore-Amiga de 8 bits (normalment en un contenidor IFF)
So Commodore-Amiga de 16 bits (normalment en un contenidor IFF)
Format de fitxer aIFF, AIF, AIFC – Intercanvi d'àudio
AU – Format d'arxiu d'àudio simple introduït per Sun Microsystems
BWF – Broadcast Wave Format, una extensió d'WAVE
CDDA – Àudio digital de disc compacte
DSF, DFF – Arxiu d'àudio directe en streaming digital, també utilitzat en Super Audio CD
RAW – Mostres crues sense cap capçalera ni sincronització
WAV – Ona de Microsoft

Comprimit

RA, RM – Format RealAudio
FLAC – Còdec sense pèrdues gratuït del projecte Ogg
LA – Àudio sense pèrdues
PAC – LPAC
APE – L'àudio del mico
OFR, OFS, OFF – OptimFROG
RKA – RKAU
SHN – Escurçar

TAK – Tom's Lossless Audio Kompressor[23]
THD – Dolby Truehd
TTA – Còdec d'àudio sense pèrdues gratuït (True Audio)
WV – WavPack
WMA – Windows Media Àudio 9 sense pèrdues
BRSTM – Flux de revolució binària[24]
DTS, DTSHD, DTSMA – DTS (sistema de so)
AST – Nintendo Audio Stream
AW – Nintendo Audio Sample utilitzada en jocs de primera part
PSF – Format de so portàtil,variant de PlayStation (originalment Format de so de PlayStation)

Àudio perdut

AC3 – Normalment s'utilitza per a pistes Dolby Digital
AMR – Per a telèfons mòbils basats en GSM i UMTS
MP1 – MPEG Layer 1
MP2 – MPEG Layer 2
MP3
Capa MPEG 3
SPX – Speex (projecteOgg, especialitzat en veu, baixes taxes de bits)
GSM – GSM Full Rate, originalment desenvolupat per al seu ús en telèfons mòbils
WMA – Àudio del Windows Media
AAC – Codificació d'àudio avançada (normalment en un contenidor MPEG-4)
MPC – Musepack
VQF – Yamaha TwinVQ
OTS – Arxiu d'àudio (similar a MP3, amb més dades emmagatzemades en el fitxer i una compressió lleugerament millor; dissenyat per al seu ús amb OtsAV d'OtsLabs)
SWA – Macromedia Shockwave Audio (mateixa compressió que MP3 amb informació de capçalera addicional específica per al director de Macromedia
VOX – ADPCM baixa taxa de mostra dialòric veu digitalitzada
VOC – Creative Labs Soundblaster Creative Voice 8 bits &16 bits També format de sortida de RCA Audio Recorders
DWD – DiamondWare digitalitzat
SMP – Turtlebeach SampleVision
OGG – Ogg Vorbis

Mòduls de seguiment i relacionats

MOD – Soundtracker i Mòduls de mostra i melodia de Protracker
MT2 – Mòdul MadTracker 2
S3M – Mòdul Scream Tracker 3
XM – Mòdul de seguiment ràpid
IT – Mòdul de seguiment d'impulsos
Format de so NSF – NES
MID, MIDI – Fitxer MIDI estàndard; sovint només notes i controls, però ocasionalment també abocadors de mostres (.mid, .rmi)
FTM – Fitxer del projecte FamiTracker
Fitxer BTM – Projecte BambooTracker

Fitxers de partitures

ABC – ABC Notation fitxa de partitures
Darms – DARMS File Format també conegut com a Format Ford-Columbia
ETF – Enigma Transportation Format d'intercanvi de partitures abandonat
GP* – Partitures i fitxer de pestanyes Guitar Pro
KERN – Kern File Format de partitures
LY – Fitxer de partitures del LilyPond
MEI – Format de fitxer de la Music Encoding Initiative que intenta codificar totes les notacions musicals
MUS, MUSX – Fitxa de partitures final
MXL, XML – Format d'intercanvi de partitures estàndard MusicXML
MSCX, MSCZ – Arxiu de partitures musescore

SMDL – Fitxer de partitures de l'idioma de descripció de música estàndard
SIB – Fitxa de partitures Sibelius

Altres formats de fitxer relacionats amb l'àudio

NIFF – Format de fitxer d'intercanvi de notació
PTB – Pestanya de l'editor de pestanyes del Power
ASF – Format de sistemes avançats
CUST – Format de so personalitzat deliPlayer
GIMNÀS – Registre Genesis YM2612
JAM – Format jam music
MNG – Música de fons per a la sèrie de jocs Creatures, a partir de Creatures 2
RMJ – RealJukebox Media utilitzat per RealPlayer
SID – Dispositiu d'interfície de so – Instruccions de Commodore 64 per reproduir música SID i efectes de so
SPC – Format de so Super NES
TXM – Seguiment del suport de destral
VGM – Significa "Música de videojocs", registre per a diversos xips diferents
YM – Atari ST/Amstrad CPC YM2149 format de xip de so
PVD – Document de veu portàtil utilitzat per a enregistraments de trucades Oaisys i Mitel

Formats de llista de reproducció

AIMPPL – Format de llista de reproducció AIMP
ASX – Redirector avançat de fluxos
RAM : Metafitxer d'àudio real només per a fitxers RealAudio.
XPL – Llista de reproducció HDi
XSPF – Format de llista de reproducció compartible XML
ZPL – Format de llista de reproducció de Xbox Music (Anteriorment Zune) de Microsoft
M3U – Fitxer de llista de reproducció multimèdia
PLS – Playlistmultimèdia, originalment desenvolupada per al seu ús amb el museArc

Edició d'àudio i producció musical

ALS – Ableton Live set
ALC – Clip Ableton Live
ALP – Pack Ableton Live
ATMOS, ÀUDIO, METADADES – Fitxer relacionat amb la representació i el mastering dolby Atmos
AUP – Fitxer del projecte Audacity
AUP3 – Arxiu del projecte Audacity 3.0
FITXER DE PROJECTE BAND – GarageBand
CEL – Adobe Audition loop file (Cool Edit Loop)
CPR – Steinberg Cubase arxiu del projecte
CWP – Arxiu del projecte Cakewalk Sonar
DRM – Steinberg Cubase drum file
DMKIT – Fitxer drumaxx de la línia d' imatge
ENS – Native Instruments Reaktor Ensemble
FLP – Fitxer del projecte Image Line FL Studio
GRIR – Instruments natius Komplete Guitar Rig Resposta impuls
LOGIC – Logic Pro X project file
MMP – Fitxer de projecte LMMS (alternativament MMPZ per a formats comprimits)
ARXIU DEL PROJECTE MMR – MAGIX Music Maker
MX6HS – Arxiu del projecte Mixcraft 6 Home Studio
NPR – Fitxer del projecte Steinberg Nuendo
OMF, OMFI – Open Media Framework Interchange OMFI succeeix l'OMF (Open Media Framework)
RIN – Arxiu RIN-M soundways que conté crèdits de gravació de so i informació de cançons
Fitxer del projecte RPP, RPP-BAK – REAPER
REAPEAKS – Fitxer reaper peak (memòria cau de la forma d'ona)
SES – Arxiu de sessió multitrack d'Adobe Audition
SFK – Fitxer de memòria cau de la forma d'ona de Forge de so
SFL – Fitxer de so de Forge de so

Fitxer de seqüència SNG – MIDI (MidiSoft, Korg,etc.) o fitxer de projecte n-Track Studio
STF – Fitxer del projecte StudioFactory. Conté tots els pegats, mostres, pistes i configuracions necessàries per reproduir el fitxer
SND – Fitxer de so Akai MPC
SYN – Fitxer del projecte SynFactory. Conté tots els pegats, mostres, pistes i configuracions necessàries per reproduir el fitxer
UST – Seqüència de l'editor Utau excloent el fitxer wave-file
VCLS – Fitxer del projecte VocaListener
VPR – Vocaloid 5 Seqüència d'editor excloent el fitxer wave-file
VSQ – Vocaloid 2 Seqüència d'editor excloent el fitxer wave-file
VSQX – Vocaloid 3 i 4 Seqüència de l'editor excloent el fitxer d'ona

Formats de televisió gravats

DVR-MS – Windows XP Media Center Edition's Windows Media Center format de televisió gravat
WTV – Windows Vista'si fins a Windows Media Center format de televisió gravat

Codi font per a programes informàtics

ADA, ADB, 2.ADA - Font d'Ada (cos)
ADS, 1.ADA – Font d'Ada (especificació)
ASM, S – Origen de la llengua de muntatge
BAS – BÀSIC, FreeBASIC, Visual Basic, Font BASIC-PLUS, [13] PICAXE bàsic
BB – Blitz Basic Blitz3D
BMX – Blitz Basic BlitzMax
Font C – C
CLJ – Codi font Clojure
CLS – Classe Visual Basic
COB, CBL – Font COBOL
Font CPP, CC, CXX, C, CBP – C++
Font CS – C#
Projecte CSPROJ – C# (Visual Studio .NET)
D – Font D
DBA – Font DarkBASIC
DBPro123 – Projecte professional DarkBASIC
E – Font Eiffel
EFS - FITXER D'origen PER sempre EGT
EGT – Egt Asterisk Source File, podria ser J, C#, VB.net, EF 2.0 (EGT Forever)
EL – Font Emacs Lisp
FOR, FTN, F, F77, F90 – Font de Fortran
FRM – Formulari Visual Basic
FRX – Fitxer de puntada de formularis del Visual Basic (fitxer de formulari binari)
FTH – Font de forth
GED – Fitxer editable d'extensió game maker a partir de la versió 7.0
GM6 – Game Maker Arxiu editable a partir de la versió 6.x
GMD – Game Maker Arxiu editable fins a la versió 5.x
GMK – Game Maker Arxiu editable a partir de la versió 7.0
GML – Fitxer d'scripts de llenguatge game maker
GO – Vés a l'origen
H – fitxer de capçalera C/C++
Fitxer de capçalera HPP, HXX – C++
HS - Font de Haskell
I – Fitxer d'interfície SWIG
INC – Turbo Pascal inclou font
JAVA – Font Java
L – font lex
LGT – Font Logtalk
LISP - Font comuna de lisp
M – Font objectiva-C
M – MATLAB

M – Matemàtiques
M4 – font m4
ML – Font estàndard ML i OCaml
MSQR – Fitxer font M², creat per Mattia Marziali
N – Font nemerle
NB - Font bàsica nuclear
P – Origen parser
PAS, PP, P – Font Pascal (DPR per a projectes)
PHP, PHP3, PHP4, PHP5, PHPS, Phtml – Font PHP
PIV – Animador d'adhesius pivot
PL, PM – Perl
PLI, PL1 – PL/I
PRG – Ashton-Tate; dbII, dbIII i dbIV, db, db7, clipper, Microsoft Fox i FoxPro, harbour, xharbour i Xbase
PRO – IDL
POL – Apcera Política Llenguatge doclet
PY – Font de Python
R – Font R
RED – Font vermella
REDS – Origen vermell/del sistema
RB – Font ruby
RESX – Fitxer de recursos per a aplicacions .NET
RC, RC2 – Fitxers d'script de recursos per generar recursos per a aplicacions .NET
RKT, RKTL – Font de raqueta
SCALA – Font scala
SCI, SCE – Scilab
SCM – Origen de l'esquema
SD7 – Font de Seed7
SKB, SKC – Sage Retrieve 4GL Àrea comuna (còpia de seguretat principal i modificada)
SKD – Base de dades Sage Retrieve 4GL
SKF, SKG – Sage Retrieve 4GL Presentació de fitxers (còpia de seguretat principal i modificada)
SKI – Sage Retrieve 4GL Instruccions
SKK – Generador d'informes Sage Retrieve 4GL
Menú SKM – Sage Retrieve 4GL
SKO – Sage Retrieve 4GL Program
SKP, SKQ – Sage Retrieve 4GL Print Layouts (còpia de seguretat principal i modificada)
SKS, SKT – Sage Retrieve 4GL Disposicions de pantalla (còpia de seguretat principal i modificada)
SKZ – Sage Retrieve 4GL Security File
SLN – Solució Visual Studio
SPIN – Font d'espín (per a microcontroladors Parallax Propeller)
STK – Fitxer stickfigure per a l'animador d'adhesius pivot
SWG – Codi font SWIG
TCL – Codi font TCL
VAP – Projecte d'analitzador d'estudis visuals
VB – Origen de Basic.NET visual
VBG – Grup de projectes compatibles amb Visual Studio
VBP, VIP – Projecte Visual Basic
VBPROJ – Projecte Visual Basic .NET
Projecte VCPROJ – Visual C++
VDPROJ – Projecte de desplegament de Visual Studio
XPL – script/pipeline XProc
XQ – Fitxer XQuery
Full d'estil XSL – XSLT
Y - font yacc

Càlcul

123 – Lotus 1-2-3
AB2 – Full de càlcul Abykus
AB3 – Llibre de treball abykus
AWS – Full de càlcul d'habilitats

BCSV – Format de taula propietari de Nintendo
CLF – ThinkFree Calc
CELL – Haansoft(Hancom) SpreadSheet document de programari
CSV : Valors separats per comes
GSHEET – Full de càlcul de Google Drive
Numbers: un fitxer de full de càlcul de l'Apple Numbers
gnumeric – Full de càlcul gnumeric , un fitxer XML gziped
LCW – Lúcid 3D
ODS – full de càlcul OpenDocument
OTS – Plantilla de full de càlcul OpenDocument
QPW – Full de càlcul Quattro Pro
SDC – Full de càlcul StarCalc de l'StarOffice
SLK – SYLK (LinK simbolic)
STC – OpenOffice.org plantilla de full de càlcul XML (obsoleta)
SXC – OpenOffice.org FULL DE CÀLCUL XML (obsolet)
TAB – columnes delimitades per pestanyes; també TSV (Valors separats per pestanyes)
TXT – fitxer de text
VC – Visicalc
WK1 – Lotus 1-2-3 fins a la versió 2.01
WK3 – Lotus 1-2-3 versió 3.0
WK4 – Lotus 1-2-3 versió 4.0
WKS – Lotus 1-2-3
WKS – Microsoft Works
WQ1 – Quattro Pro DOS version
XLK – còpia de seguretat del full de càlcul del Microsoft Excel
XLS – full de càlcul del Microsoft Excel (97–2003)
XLSB – Llibre de treball binari del Microsoft Excel
XLSM – Llibre de treball habilitat per a macros del Microsoft Excel
XLSX – Full de càlcul Open XML de l'Office
XLR – Microsoft Works versió 6.0
Plantilla XLT – Full de càlcul del Microsoft Excel
Plantilla de full de càlcul XLTM – Full de càlcul habilitada per a macros del Microsoft Excel
XLW – Àrea de treball del Full de càlcul del Microsoft Excel (versió 4.0)

Dades tabulades

TSV – Valors separats per pestanyes
CSV – Valors separats per comes
db – format banc de dades; accessible per moltes aplicacions economètriques
dif – accessible per moltes aplicacions de full de càlcul

Vídeo
Article principal: format d'arxiu de vídeo

AAF - principalment destinat a mantenir les decisions d'edició i la representació d'informació, però també pot contenir essència de mitjans comprimits
3GP: el format de vídeo més comú per a telèfons mòbils
GIF – GIF animat (animació simple; fins fa poc sovint s'evitava a causa de problemes de patent)
ASF – contenidor (permet utilitzar qualsevol forma de compressió; MPEG-4 és comú; El vídeo en contenidors ASF també s'anomena Windows Media Video (WMV))
AVCHD – Advanced Video Codec High Definition
AVI – contenidor (una closca, que permet utilitzar qualsevol forma de compressió)
BIK (.bik) – Arxiu Bink Video. Un sistema de compressió de vídeo desenvolupat per RAD Game Tools
BRAW - un format de vídeo utilitzat per les càmeres Ursa Mini Pro 12K de Blackmagic.
CAM – fitxer de registre de càmera web aMSN
COLLAB – Enregistrament de sessió de Blackboard Collaborate
DAT – fitxer de dades estàndard de vídeo (creat automàticament quan intentem gravar com a fitxer de vídeo al CD)
DSH
DVR-MS – Windows XP Media Center Edition's Windows Media Center format de televisió gravat

FLV – Vídeo flash (codificat per executar-se en una animació flash)
M1V MPEG-1 – Vídeo
M2V MPEG-2 – Vídeo
NOA - ús de format de pel·lícula rar en alguns eroges japonesos al voltant de 2002
FLA – Macromedia Flash (per a la producció)
FLR – (fitxer de text que conté scripts extrets de SWF per un descompilació ActionScript lliure anomenat FLARE)
SOL – Objecte compartit d'Adobe Flash ("Cookie flash")
STR - Sony Playstation streaming de vídeo
M4V – format d'arxiu de contenidor de vídeo desenvolupat per Apple
Matroska és un format de contenidor, que permet utilitzar qualsevol format de vídeo com MPEG-4 ASP o AVC juntament amb altres continguts com subtítols i metainformació detallada.
WRAP – MediaForge (*.wrap)
MNG - principalment animació simple que conté objectes PNG i JPEG, sovint una mica més complexos que gif animats
QuickTime (.mov) - contenidor que permet utilitzar qualsevol forma de compressió; Sorenson codec és el més comú; QTCH és el tipus de fitxer per a fluxos de vídeo i àudio emmagatzemats a la memòria cau
MPEG (.mpeg, .mpg, .mpe)
THP – Format de pel·lícula/vídeo propietari de Nintendo

MPEG-4 Part 14,escurçat"MP4"– contenidor multimèdia (més utilitzat per a PlayStation Portable de Sony i iPod d'Apple)

MXF – Format d'intercanvi de materials (format d'embolcall estandarditzat per a material audiovisual/visual desenvolupat per SMPTE)
ROQ - utilitzat per Quake 3
NSV – Nullsoft Streaming Video (contenidor multimèdia dissenyat per a la transmissió de contingut de vídeo a través d'Internet)
Ogg – contenidor, multimèdia
RM – RealMedia
SVI – Format de vídeo Samsung per a reproductors portàtils
SMI – Fitxer de llegenda SAMI (HTML com a subtítol per a fitxers de pel·lícula)
SMK (.smk) – Fitxer de vídeo Smacker. Un sistema de compressió de vídeo desenvolupat per RAD Game Tools
SWF – Macromedia Flash (per a la seva visualització)
WMV – Vídeo del Windows Media (vegeu ASF)
WTV – Windows Vista'si fins a Windows Media Center format de televisió gravat
YUV – format de vídeo en brut; la resolució (horitzontal x vertical) i l'estructura de mostra 4:2:2 o 4:2:0 han de ser conegudes explícitament
WebM – format d'arxiu de vídeo per a vídeo web utilitzant HTML5

Edició de vídeo, producció

BRAW – Nom del fitxer de vídeo RAW de Blackmagic Design
FCP – Expedient de projecte Final Cut Pro
MSWMM – Fitxer del projecte Windows Movie Maker
PPJ &PRPROJ– Arxiu d'edició de vídeo Adobe Premiere Pro
Fitxer del projecte IMOVIEPROJ – iMovie
VEG &VEG-BAK – Arxiu del projecte Sony Vegas
SUF – Fitxer de configuració de la càmera Sony (setup.suf) produït per càmeres de vídeo XDCAM-EX
WLMP – Fitxer del projecte Windows Live Movie Maker
KDENLIVE – Fitxer del projecte Kdenlive
VPJ – Arxiu del projecte VideoPad
MOTN – Fitxer del projecte Apple Motion
Fitxer del projecte IMOVIEMOBILE – iMovie per a usuaris d'iOS
WFP / WVE — Wondershare Filmora Project
WLMP – Projecte Windows Live Movie Maker
PDS - Projecte Cyberlink PowerDirector

Dades de videojocs

Llista de formats comuns de fitxers de dades per a videojocs en sistemes que admeten sistemes de fitxers, més comunament jocs de PC.

Minecraft - fitxers utilitzats per Mojang per desenvolupar Minecraft

MCADDON – format utilitzat per la Bedrock Edition of Minecraft per a complements; Paquets de recursos per al joc
MCFUNCTION – format utilitzat per Minecraft per emmagatzemar funcions
MCMETA – format utilitzat per Minecraft per emmagatzemar dades per a paquets de textura personalitzables per al joc
MCPACK – format utilitzat per la Bedrock Edition of Minecraft per a paquets de textura en el joc; Complements complets per al joc
MCR – format utilitzat per Minecraft per emmagatzemar dades per a mons en el joc abans de la versió 1.2
MCTEMPLATE – format utilitzat per la Bedrock Edition of Minecraft per a plantilles mundials
MCWORLD – format utilitzat per la Bedrock Edition of Minecraft per a mons en el joc
NBS – format utilitzat per Note Block Studio, una eina que es pot utilitzar per fer cançons de bloc de notes per Minecraft.

TrackMania/Maniaplanet Engine – Formats utilitzats pels jocs basats en el motor TrackMania.

GBX: Tot el contingut creat per l'usuari s'emmagatzema en aquest tipus de fitxer.

REPRODUIR. GBX - Emmagatzema la reproducció d'una cursa.
DESAFIAMENT. GBX/MAPA. GBX - Emmagatzema pistes/mapes.
SYSTEMCONFIG. GBX - Informació del llançador.
TRACKMANIAVEHICLE. GBX - Informació sobre un determinat tipus de cotxe.
VEHICLES. GBX - Física de vehicles.
SÒLID. GBX - Model d'un bloc.
ÍTEM. GBX - Element maniaplanet personalitzat.
BLOC. GBX - Bloc de maniaplanet personalitzat.
TEXTURA. GBX - Informació sobre una textura que s'utilitza en materials.
MATERIAL. GBX - Informació sobre un material com el tipus de superfície que s'utilitza en sòlids.
TMEDCLASSIC. GBX - Bloca la informació.
FANTASMA. GBX - Fantasmes dels jugadors a Trackmania i TrackMania Turbo.
ESTIL DE CONTROL. GBX - Fitxers de menú.
RESULTATS. GBX - Emmagatzema informació sobre els millors moments del jugador.
PERFIL. GBX - Emmagatzema la informació d'un jugador, com ara el seu inici de sessió.

DDS - Gairebé totes les textures del joc utilitzen aquest format.
PAK - Emmagatzema dades de l'entorn, com ara blocs vàlids.
LOC - Un localitzador. Els localitzadors permeten al joc descarregar contingut com ara pells de cotxe d'un servidor extern.
GUIÓ. TXT - Scripts per a Maniaplanet com menús i modes de joc.
XML - ManiaLinks.

Motor doom - Formats utilitzats pels jocs basats en el motor Doom.

DEH - Arxius deshacked per mutar l'executable del joc (no oficialment part del motor DOOM)
DSG : partida desada
LMP - Un bony és una entrada en un wad doom.
LMP – Enregistrament de demostració desat
MUS – Fitxer de música (normalment contingut dins d'un fitxer WAD)
WAD – Emmagatzematge de dades (conté música, mapes i textures)

Motor quake - Formats utilitzats pels jocs basats en el motor Quake.

BSP – (Per a particions d'espai binari)format de mapa compilat
MAP – Format de mapa en brut utilitzat per editors com GtkRadiant o QuArK

MDL/MD2/MD3/MD5 - Model per a un element utilitzat en el joc
PAK/PK2 – Emmagatzematge de dades
PK3/PK4 – utilitzat pels motors de joc Quake II, Quake III Arena i Quake 4, respectivament, per emmagatzemar dades de jocs, textures, etc. De fet, són .zip arxius.
.dat - no tipus de fitxer específic, sovint extensió genèrica per a fitxers de "dades" per a una varietat d'aplicacions

de vegades s'utilitza per a les dades generals contingudes dins del . Fitxers PK3/PK4
.fontdat: un fitxer .dat utilitzat per formatar tipus de lletra del joc

.roq – Format de vídeo
.sav – Format Savegame

Motor unreal : formats utilitzats pels jocs basats en el motor Unreal.

Format d'script U – Irreal
UAX – Format d'animacions per a Unreal Engine 2
UMX – Format de mapa per a Unreal Tournament
UMX – Format de música per a Unreal Engine 1
UNR – Format de mapa per a Unreal
UPK – Format de paquet per a contingut cuinat a Unreal Engine 3
USX – Format de so per a Unreal Engine 1 i Unreal Engine 2
UT2 – Format de mapa per a Unreal Tournament 2003 i Unreal Tournament 2004
UT3 – Format de mapa per a Unreal Tournament 3
UTX – Format de textura per a Unreal Engine 1 i Unreal Engine 2
UXX – Format cache; són fitxers que un client descarrega des del servidor (que es poden convertir a formats regulars)

Duke Nukem 3D Engine – Formats utilitzats pels jocs basats en aquest motor

DMO: desa la partida
GRP – Emmagatzematge de dades
MAPA – Mapa (normalment construït amb BUILD. EXE)

Diablo Engine – Formats utilitzats per Diablo per Blizzard Entertainment.

SV: desa la partida
ITM : fitxer d'element

Real Virtuality Engine – Formats utilitzats per Bohemia Interactive. Operació:Flashpoint, ARMA 2, VBS2

SQF – Format utilitzat per a l'edició general
SQM – Format utilitzat per a fitxers de missió
PBO – Fitxer binari utilitzat per a models compilats
LIP : Format que es crea a partir d'arxius WAV per crear sincronització de llavis precisa en el joc per a animacions de caràcters.

Motor d'origen : formats utilitzats per Valve. Half-Life 2, Counter-Strike: Font, Dia de la Derrota: Font, Mitja Vida 2: Episodi 1, Team Fortress 2, Mitja Vida 2: Episodi Dos, Portal, Deixat 4 Morts, Left 4 Dead 2, Alien Swarm, Portal 2, Contra-Strike: Ofensiva Global, Titanfall, Insurgència, Titanfall 2, Dia de la Infàmia

VMF – Fitxer de mapes en brut de l'editor de mapes de vàlvules
VMX - Fitxer de còpia de seguretat de l'editor de mapes de hammers de vàlvula
BSP – Source Engine compilat mapa
MDL – Format model de motor font
SMD – Motor font format model sense complicacions

PCF – Fitxer d'efecte partícula del motor d'origen
HL2 – Format d'estalvi Half-Life 2
DEM – Format de demostració source engine
VPK – Format de paquet de motor font
VTF – Format de textura del motor font
VMT – Format de material del motor font.

Generació Pokémon V

CGB - Pokemon Negre i Blanc / Pokémon Negre 2 i Blanc 2 Pells C-Gear.

Altres formats

ARC - s'utilitza per emmagatzemar noves dades de nivell de Super Mario Bros. Wii
B – utilitzat per a fitxers de joc desats per Grand Theft Auto
BOL – utilitzat per a nivells en Poing! PC
DBPF – Els Sims 2, DBPF, Paquet
DIVA – Temps de DIVA del projecte, elements coördinates, referències MP3, notes, postures d'animació i partitures.
ESM, ESP – Arxius de dades de màster i plugin per al motor de creació
HAMBU - format utilitzat pel joc de funhouse d'Aidan RGTW per emmagatzemar dades demapes[25]
HE0, HE2, HE4 HE JOCS Arxiu
GCF – format utilitzat pel sistema de gestió de continguts Steam per a arxius d'arxius
IMG – format utilitzat pels jocs Grand Theft Auto basats en Renderwareper a l'emmagatzematge de dades
LOVE – format utilitzat pel motor LOVE2D[26]
MAP – format utilitzat per Halo: Combat Evolved per a la compressió d'arxius, Doom³, i diversos altres jocs
MCA – format utilitzat per Minecraft per emmagatzemar dades per a mons en eljoc[27]
NBT – format utilitzat per Minecraft per emmagatzemar variables de programa juntament amb els seus identificadors de tipus (Java)
OEC – format utilitzat per OE-Cake per a l'emmagatzematge de dades d'escenes
OSB - osu! dades del storyboard
OSC - osu!stream dades combinades de flux
OSF2 - fitxer de cançó osu!stream gratuït
OSR – osu! reproduir dades
OSU – osu! beatmap data
OSZ2 - fitxer de cançó osu!stream de pagament
P3D – format per panda3d de Disney
PLAGUEINC - format utilitzat per Plague Inc. per emmagatzemar informació d'escenarispersonalitzats[28]
POD – format utilitzat per Terminal Reality
RCT – S'utilitza per a plantilles i desa fitxers en jocs rollercoaster Tycoon
REP – utilitzat per Blizzard Entertainment per a repeticions d'escenaris a StarCraft.
Simcity 4, DBPF (.dat, . SC4Lot, . SC4Model) - Tots els connectors de joc utilitzen aquest format, comunament amb diferents extensions de fitxer
SMZIP – Paquet basat en ZIP per a cançons, temes i paquets de locutors StepMania.
SOLITAIRETHEME8 - Un tema solitari per al solitari de Windows
USLD – format utilitzat per Unison Shift per emmagatzemar disposicions de nivell.
VVVVVV – format utilitzat per VVVVVV
CPS – format utilitzat per The Powder Toy, Powder Toy save
STM – format utilitzat per The Powder Toy,Segell de color de la peluix
PKG - format utilitzat per Bungie per al PC Beta de Destiny 2,per a gairebé tots els actius del joc.
CHR – format utilitzat per Team Salvato, per als arxius de personatges del Doki Doki Literature Club!
Z5 – format utilitzat per Z-machine per a arxius d'història en ficció interactiva.
scworld – format utilitzat per Survivalcraft per emmagatzemar mons de sandbox.
scskin – format utilitzat per Survivalcraft per emmagatzemar pells de jugador.
scbtex – format utilitzat per Survivalcraft per emmagatzemar textures de bloc.
presó – format utilitzat per l'arquitecte penitenciari per salvar les presons
escape – format utilitzat per Prison Architect per salvar els intents de fugida

Suport d'emmagatzematge de videojocs

Llista de les extensions de nom de fitxer més comunes utilitzades quan la imatge rom o el suport d'emmagatzematge d'un joc es copia d'un dispositiu original de memòria de només lectura (ROM) a una memòria externa, com ara disc dur per a propòsits de còpia de seguretat o per fer que el joc sigui jugable amb un emulador. En el cas del programari basat en cartutxos, si l'extensió específica de la plataforma no s'utilitza, les extensions de nom de fitxer ".rom" o ".bin" s'utilitzen generalment per aclarir que el fitxer conté una còpia d'un contingut d'una ROM.ROM, disc o imatges de cinta normalment no consisteixen en un fitxer o ROM, sinó en una estructura de fitxer o ROM sencera continguda dins d'un fitxer en el suport de còpia de seguretat. [29]

A26 – Atari 2600 (.a26)
A52 – Atari 5200 (.a52)
A78 – Atari 7800 (.a78)
LNX – Atari Lynx (.lnx)
JAG,J64 – Atari Jaguar (.jag, .j64)
ISO, WBFS, WAD, WDF – Wii i WiiU (.iso, .wbfs, .wad, .wdf)
GCM, ISO – GameCube (.gcm, .iso)
min - Pokémon mini (.min)
NDS – Nintendo DS (.nds)
Nintendo 3DS (.3ds)

CIA – Fitxer d'instal·lació (.cia)

GB – Game Boy (.gb) (això s'aplica a la Game Boy original i a la Game Boy Color)

GBC – Game Boy Color (.gbc)
GBA – Game Boy Advance (.gba)

GBA – Game Boy Advance (.gba)

SAV – Game Boy Advance desa fitxers de dades (.sav)
SGM – Visual Boy Advance Save States (.sgm)

N64, V64, Z64, U64, EUA, JAP, PAL, EUR, BIN – Nintendo 64 (.n64, .v64, .z64, .u64, .usa, .jap, .pal, .eur, .bin)

PJ – Projecte 64 Save States (.pj)

Nintendo Entertainment System (.nes)

FDS – Famicom Disk System (.fds)
JST – Jnes Save States (.jst)
FC? – FCEUX Save States (.fc#, on # és qualsevol caràcter, normalment un número)

GG – Equip de joc (.gg)
SMS – Sistema Mestre (.sms)
SG – SG-1000 (.sg)
SMD,BIN – Mega Drive/Genesis (.smd o .bin)

32X – Sega 32X (.32x)

SMC,078,SFC – Super NES (.smc, .078, o .sfc) (.078 és per a ROM dividits, que són rars)

FIG – Super Famicom (els llançaments japonesos rarament són .fig, per sobre de les extensions són més comuns)
SRM – Fitxers de dades desats super NES (.srm)
ZST – ZSNES Save States (.zst, .zs1-.zs9, .z10-.z99)
FRZ – Snes9X Save States (.frz, .000-.008)

Pce – Motor TurboGrafx-16/PC (.pce)
NPC, NGP – Butxaca Neo Geo (.npc, .ngp)

NGC – Neo Geo Pocket Color (.ngc)

VB – Nen Virtual (.vb)
INT – Intellivision (.int)
Min – Pokémon Mini (.min)
VEC – Vectrex (.vec)
BIN – Odissea² (.bin)
WS – WonderSwan (.ws)

WSC – WonderSwan Color (.wsc)

TZX – ZX Spectrum (.tzx) (per a còpies exactes dels jocs ZX Spectrum)

TAP – per a imatges de cinta sense protecció de còpia
Z80,SNA – (per a instantànies de l'emulador RAM)
DSK – (per a imatges de disc)

TAP – Commodore 64 (.tap) (per a imatges de cinta incloent protecció de còpia)

T64 – (per a imatges de cinta sense protecció de còpia, considerablement més petit que els fitxers .tap)
D64 – (per a imatges de disc)
CRT – (per a imatges de cartutx)

ADF – Amiga (.adf) (per a imatges de disquet 880K)

ADZ – GZip-versió comprimida de l'anterior.
DMS – Disk Masher System, anteriorment utilitzat com un sistema d'arxiu de disc natiu de l'Amiga, també suportat per emuladors.

Màquines virtuals
Microsoft Virtual PC, Servidor virtual

VFD – Disquet Virtual (.vfd)
VHD – Disc dur virtual (.vhd)
VUD – Disc de desfer virtual (.vud)
VMC – Configuració de màquines virtuals (.vmc)
VSV – Estat desat de la màquina virtual (.vsv)

EMC VMware ESX, GSX, Estació de treball, Jugador

LOG – Fitxer de registre de màquines virtuals (.log)
VMDK, DSK – Disc de màquina virtual (.vmdk, .dsk)
NVRAM – Virtual Machine BIOS (.nvram)
VMEM – Fitxer de paginació de màquines virtuals (.vmem)
VMSD – Metadades d'instantània de màquines virtuals (.vmsd)
VMSN – Instantània de la màquina virtual (.vmsn)
VMSS,STD – Estat suspès de la màquina virtual (.vmss, .std)
VMTM – Dades de l'equip de la màquina virtual (.vmtm)
VMX,CFG – Virtual Machine configuration (.vmx, .cfg)
VMXF – Virtual Machine team configuration (.vmxf)

VirtualBox

VDI – VirtualBox Virtual Disk Image (.vdi)
Vbox-extpack – VirtualBox extension pack. (.vbox-extpack)

Parallels Workstation
Main article: Parallels Workstation

HDD – Virtual Machine hard disk (.hdd)
PVS – Virtual Machine preferences/configuration (.pvs)
SAV – Virtual Machine saved state (.sav)

QEMU

COW – Copy-on-write
QCOW – QEMU copy-on-write Qcow
QCOW2 – QEMU copy-on-write – version 2 Qcow
QED – QEMU enhanced disk format

Web page

Static

DTD – Document Type Definition (standard), MUST be public and free
HTML (.html, .htm) – Llenguatge de marques d'hipertext
XHTML (.xhtml, .xht) – llenguatge de marques d'hipertext hipertextable eXtensible
MHTML (.mht, .mhtml) – HTML arxivat, emmagatzema totes les dades en una pàgina web (text, imatges, etc.) en un fitxer gran
MAF (.maff) – arxiu web basat en ZIP

Generat dinàmicament

ASP (.asp) – Pàgina del Microsoft Active Server
ASPX – (.aspx) – Pàgina del Microsoft Active Server. XARXA
ADP – Pàgina dinàmica de l'AOLserver
BML – (.bml) – Millor llenguatge de marcatge (templating)
CFM – (.cfm) – ColdFusion
CGI – (.cgi)
iHTML – (.ihtml) – HTML en línia
Pàgines JSP – (.jsp) JavaServer
Lasso – (.las, .lasso, .lassoapp) – Un fitxer creat o servit amb el llenguatge de programació Lasso
PL – Perl (.pl)
PHP – (.php, .php?, .phtml) – ? és número de versió (anteriorment abreujat Personal Home Page,més tard canviat a PHP: Hypertext Preprocessor)
SSI – (.shtml) – HTML amb inclou el costat del servidor (Apache)
SSI – (.stm) – HTML amb inclou el costat del servidor (Apache)

Llenguatges de marcatge i altres formats basats en estàndards web

Atom – (.atom, .xml) – Un altre format de sindicació.
EML – (.eml) – Format utilitzat per diversos clients de correu electrònic d'escriptori.
JSON-LD – (.jsonld) – Una serialització basada en JSON per a dades enllaçades.
KPRX – (.kprx) – Una serialització basada en XML per a la definició de flux de treball generada pel K2.
PS – (.ps) – Una serialització basada en XML per a scripts d'automatització de proves anomenada PowerScripts per a aplicacions basades en K2.
Metalink – (.metalink, .met) - Un format per llistar metadades sobre les descàrregues, com ara miralls, a les agències de verificació i altra informació.
RSS – (.rss, .xml) – Format de sindicació.
Markdown – (.markdown, .md) - Sintaxi de format de text sense format, que s'utilitza popularment per formatar fitxers "readme".
Shuttle – (.se) – Un altre llenguatge de marcatge lleuger.

Altre

AXD : extensions de galetes que es troben a la carpeta d'Internet temporal
BDF – Format de dades binàries : dades en brut de blocs recuperats d'espai no assignat en un disc dur
CBP – CD Box Labeler Pro, CentraBuilder, Code::Blocks Project File, Conlab Project
CEX – Fitxer de volta PDM de SolidWorks Enterprise
COL – Arxiu de col·lisió propietari de Nintendo GameCube (.col)
CREDX – Fitxer CredX Dat
DDB – Generació de codi per a la veu dels cantants vocaloides (vegeu . DDI)
DDI – Fonema vocaloide (japonès, anglès, coreà, castellà, xinès, català)
DUPX – Fitxer de projecte d'eina de gestió de bases de dades DuupeCheck
FTM – Fitxer de dades family tree maker
FTMB – Fitxer de còpia de seguretat del Family Tree Maker
GA3 – Anàlisi Gràfica 3
GEDCOM (.ged) – (GEnealogical Data COMmunication) format per intercanviar dades genealòriques entre diferents programaris de genealogia
HLP – Fitxer d'ajuda del Windows
IGC – pistes de vol descarregades des de dispositius GPS en el format prescrit de la FAI

INF – format similar al fitxer INI; s'utilitza per instal·lar controladors de dispositiu sota Windows, entre altres coses.
JAM – FORMAT BASE DE MISSATGES JAM per a BBSes
KMC – proves realitzades amb megacrammer de KatzReview
KCL – Nintendo GameCube/ Fitxer de col·lisió propietari deWii (.kcl)
KTR – Arxiu hitachi Vantara Pentaho Data Integration/Kettle Transformation Project
LNK – Format Microsoft Windows per a hipervincles a executables
Arxiu script LSM – LSMaker (programa que utilitza .jpg en capes per crear efectes especials; dissenyat específicament per renderitzar sabres de llum de l'univers de Star Wars) (.lsm)
NARC – Format d'arxiu utilitzat en els jocs de Nintendo DS.
OER – Eina OER de la UA, editor de recursos educatius oberts
PA – S'utilitza per assignar efectes de so a materials en fitxers KCL (.pa)
PIF: S'utilitza per executar programes MS-DOS sota Windows
POR – Anomenats fitxers SPSS "portàtils", llegibles per PSPP
PXZ – Fitxer comprimit per intercanviar elements multimèdia amb PSALMO
RISE – Fitxer que conté l'evolució del model d'informació generat per RISE
SCR - Fitxer de l'estalvi de pantalla del Windows
TOPC - TopicCrunch SEO Project que manté paraules clau, domini i configuració de motors de cerca (ASCII)
VPROJ – Fitxer VSDC Video Editor
XLF – Universitat Estatal de Utah Extensible Format LADAR
XMC – Format de llistes de contactes assistides, basat en XML i utilitzat en guarderies i escoles
ZED - El meu arbre genealògic patrimonial
Fitxer de zona: un fitxer de text que conté una zona DNS

Cursors

ANI – Cursor animat
CUR – Fitxer cursor
Smes – Fitxer de configuració de Hawk's Dock

Fitxers generalitzats
Formats de dades generals
Aquests formats d'arxiu estan bastant ben definits per l'ús a llarg termini o un estàndard general, però el contingut de cada fitxer és sovint molt específic per a programari particular o s'ha ampliat per altres estàndards per a usos específics.

Basat en text

CSV: valors separats per comes
HTML – llenguatge de marques d'hiper text
CSS – fulls d'estil en cascada
INI – un fitxer de text de configuració el format del qual és substancialment similar entre aplicacions
JSON - JavaScript Object Notation és un format de dades obertament utilitzat ara per molts idiomes, no només JavaScript.
TSV : valors separats per pestanyes
XML: un format de dades obertes
YAML: un format de dades obertes
ReStructuredText – un format de text obert per a documents tècnics utilitzats principalment en el llenguatge de programació Python
Markdown (.md) - un llenguatge de marcatge lleuger obert per crear text simple però ric, sovint utilitzat per formatar arxius README
AsciiDoc – un format de document de marcatge llegible per humans obert semànticament equivalent a DocBook

Extensions de fitxer genèriques
Es tracta d'extensions de noms de fitxer i tipus amplis reutilitzats amb freqüència amb diferents formats o sense format específic per diferents programes.

Fitxers binaris

Fitxer de forn (.bak, .bk) - diversos formats de còpia de seguretat: algunes només còpies de fitxers de dades, alguns en formats de còpia de seguretat de dades específics de l'aplicació, alguns formats per a programes generals de còpia de seguretat de fitxers

BIN – dades binàries, sovint bolcats de memòria de codi executable o dades per ser reutilitzats pel mateix programari que el va originar
DAT – fitxer de dades, generalment dades binàries propietàries del programa que el va crear, o un flux MPEG-1 de CD de vídeo
DSK – representacions d'arxius de diverses imatges d'emmagatzematge de disc
RAW – dades en brut (no processades)

Fitxers de text

fitxer de configuració (.cnf, .conf, .cfg) – substancialment específic del programari
logfiles (.log) - normalment text, però de vegades binari
text sense format (.asc o .txt) - text plallegible per l'ésser humà , en general no més específic

Fitxers parcials
Diferències i pegats

diff : diferències de fitxer de text creades pel programa diff i aplicades com a actualitzacions per pedaç

Transferències incompletes

! UT (.! ut) – parcialment completa la descàrrega uTorrent
CRDOWNLOAD (.crdownload) - parcialment completa la descàrrega de Google Chrome
OPDOWNLOAD (.opdownload) - descàrrega d'Opera parcialment completa
PART (.part) - en part completa Mozilla Firefox o Descàrrega de transmissió
PARCIAL (.parcial) - en part completa la descàrrega d'Internet Explorer o Microsoft Edge

Fitxers temporals

Fitxer temporal (.temp, .tmp, diversos altres) - de vegades en un format específic, però sovint només dades en brut enmig del processament

Fitxer pseudo-pipeline : s'utilitza per simular una canonada de programari

Veure també

Llista d'extensions de nom de fitxer
MIME#Tipus de contingut,un estàndard per referir-se a formats de fitxer
Llista de formats de fitxer de moviment i gest
Llista de signatures de fitxerso "números màgics"

Referències

^ "Definició d'extensió de nom de fitxer". El projecte d'informació deLinux. Recuperat l'1 de febrer de 2019.
^ "Què és un arxiu de gabinet (.cab)?" microsoft.com. Microsoft.
^ Jump up to:un b "Impressió 3D amb Windows 10". microsoft.com. Microsoft.
^ "www.datacad.com - Historial de revisió de DataCAD". datacad.com.
^ "Com exportar un disseny en Fusion 360". Knowledge.autodesk.com. Recuperat el 4 d'agost de 2019.
^ "Reagency Systems – easyOFFER the OREA i TREB forma detalls de solució de programari". reagency.ca.
^ "Format GML". gephi.org.
^ "Crear, administrar i importar rellotges a InDesign". Helpx.adobe.com. Recuperat el 24 de setembre de 2018.
^ "Swatch Book – Inkscape Wiki". Wiki.inkscape.org. Recuperat el 24 de setembre de2018.
^ «Paleta acobladora – Versió manual del Krita 4.1». Docs.krita.org. Recuperat el 24 de setembre de 2018.
^ "v1.2 Paleta · mypaint/mypaint Wiki". GitHub.com. Recuperat el 24 de setembre de2018.
^ "Índex de /pdf/perq/accent_S5/Accent_UsersManual_1984. Bitsavers.org. Recuperat el 4 d'agost de 2019.
^ Jump up to:un b Guia d'usuaris del sistema RSTS-11 (PDF) (DEC-11-ORSUA-D-D (RSTS/E V06A-02) ed.). Corporació d'Equipament Digital. 1975. pp. 2–16–2–17. Recuperat el 22 de març de 2011.
^ "Còpia arxivada" (PDF). Arxivat de l'original (PDF) el 15 desembre 2017. Recuperat el 24 de març de 2018.CS1 maint:

archived copy as title (link)
^ Srivastava, Deepansh; Vosegaard, Thomas; Massiot, Dominique; Grandinetti, Philip(gener 2020). "Core Scientific Dataset Model: Un model lleuger i portàtil i format d'arxiu per a dades científiques multidimensionals". PLOS ONE. 15 (1): e0225953. Codi Bibcode:2020PLoSO.. 1525953S. doi:10.1371/journal.pone.0225953. 6940021 pmc.PMID 31895936.
^ Jump up to:un b c "Configuració i utilització de PuTTY". Wipo.int.
^ Jump up to:un b c [1]
^ Jump up to:un b c Leo Notenboom. "Com puc crear i utilitzar claus públiques amb SSH?"
^ Jump up to:un b Jayasooriya, Tarith (16 de setembre de 2020). "nSign". nsign. Recuperat el 12 d'octubre de 2020.
^ "Format de fitxer de dades SAC". Institucions de Recerca incorporades per a la Sismologia.
^ "Estàndard per a l'intercanvi de dades sísmiques" (PDF). Formats de dades. IRIS (Institucions de Recerca Incorporades per a la Sismologia). Recuperat el 5 de maig de2016.
^ "Què és el sistema WIN?" (japonès). Centre d'Observació de Terratrèmols, Institut d'Investigació sísmica, U. Tòquio, Japó. Arxivat de l'original el 2 d'abril de 2016.Recuperat el 5 de maig de 2016.
^ "TAK". hydrogenaud.io.
^ Tim Fisher. "Arxiu BRSTM (què és i com obrir-ne un)". About.com tecnologia.
^ "Extensió de fitxer HAMBU - Què és un fitxer .hambu i com l'obro?". fileinfo.com.Recuperat el 17 de juliol de 2020.
^ love2d.org
^ "Extensió de fitxer MCA". FileInfo.com. Recuperat el 26 de desembre de 2018.
^ "FileInfo information about PLAGUEINC file format".
^ ". Extensió de fitxer GCM! [Arxiu] – EmuTalk.net". emutalk.net.

Enllaços externs

Formats de fitxer a Curlie

amagar

v
t
e

Fitxers d'ordinador

Tipus

Binari fitxer / fitxer de fitxer
de text
Format de fitxer Llista de formats de

fitxer
Signatures
Magic
número

Metafile
Sidecar Fitxer
d'intercanvi Fitxer
del sistema
fitxer
temporal fitxer
Zero byte

Propietats

Nom de

fitxer 8.3 Nom de fitxer
Nom de fitxer llarg Nom de fitxer Nom de
fitxer
Mangling

Extensió de nom de
fitxer Llista

d'extensions de nom de fitxer

Atribut
de fitxer

Atributs de fitxer ampliat fitxer

Fitxer
ocult / Directori
ocult

Organització

Directori/carpeta

NTFS enllaça
carpeta temporal

Estructura de

directoris

Fitxers
sistema

sistema de fitxers

Operacions

Obre
l'escriptura
de lectura
de
tancament

Vinculació

Enllaç simbòlic
de drecera
ombra
d'enllaç àlies

Gestió

Compressió de

fitxers Compressió de fitxers Comparació de gestors de fitxers Permisos

del sistema
de fitxers Transferència

fitxers Verificació de fitxers compartits